

**Fina:** *sitzt auf einem der Tische und baumelt mit den Füßen während sie darauf wartet, dass alle anderen eintreffen*

**Cato:** *betritt den Klassenraum in voller Bewaffnung und blickt zu Fina "Hey, alles klar?"*

**Fina:** *Ja. nickt bekräftigend Und bei dir?*

**Cato:** *"Kann nicht klagen. Immerhin hat der Blutmond kein Blutopfer erfordert." richtet die Maske und knotet sie nochmal im Nacken fest*

**Fina:** *Oder wir haben einfach noch nicht davon gehört. legt den Kopf schief*

**Cato:** *"Das kann sein, ich muss erstmal nochmal weg... hoffen wir es kommt noch wer." damit zieht es ihn wieder aus dem Klassenzimmer*

**Gwîndôr:** *>>> Didi betritt den Raum Klassenzimmer*

**Gwîndôr:** *Didi wirft mit 1 6-Seitigen Würfel auf das Talent "Metamorphmagus": 3 Grillen zirpen... [Erfolge ab: 4]*

**Didi:** *man sieht wie etwas leuchtendes herumschwebt und seinen Weg in den Klassenraum findet*

**Gwîndôr:** *>>> Felicity betritt den Raum Klassenzimmer*

**Maurice:** *eine winzige maus mit einer gröÙe von ungefähr 4 cm tritt in das klassenzimmer. er trägt eine unhängetasche die seiner gröÙe angemessen ist und an seiner seite trägt er ein grünes schwert am gürtel.*

**Didi:** *\*das Licht scheint die kleine Maus etwas neugieriger zu "beleuchten"*

**Gwîndôr:** *Didi wirft mit 1 6-Seitigen Würfel auf das Talent "Metamorphmagus": 3 Nichts passiert... [Erfolge ab: 4]*

**Fina:** *sitzt auf einem der Tische im Klassenzimmer und baumelt mit den Beinen. Sie ist vielleicht Jahre alt mit grün-brauner Haut und dunklen Haaren, aus denen ein kleines Geweih wächst. Sie trägt einfache, robuste Kleidung und hat einen Rucksack vor sich auf dem Boden stehen*

**Gwîndôr:** *Fina wirft mit 7 6-Seitigen Würfel auf das Talent "Auramagie": 5, 4, 2, 1, 2, 3, 4 Summe: 21 [Erfolg ab: 4] Erfolge: 2*

**Felicity:** *schlendert mal zum klassenraum und schaut hinein*

**Maurice:** *stolpert vor dem licht zuzrück und fällt auf den hintern obgleich er schon wieder schnell auf die beise springt und sich vor dem licht in acht nimmt. sein herz rast, man kann sehen sie sich seine brust stark hebt und senkt. ein augenblick hält er inne und zieht sein schwert um mit diesem das licht anzustupsen*

**Didi:** *ein amüsiertes Kichern "hey, das kitzelt!"*

**Fina:** *legt den Kopf schief und winkt, wenn Felicity hereinkommt Guten Abend.*

**Spielleitung:** **Als Felicity die Tür öffnet, hört sie hinter sich ein Flappen wie von Flügeln.**

**Didi:** *das Licht leuchtet neugierig zu dem Flappen "Hu?"*

**Felicity:** *schaut neugierig über die Schulter was da ist*

**Spielleitung:** **Ein Buch fliegt auf Felicity zu und durch die offene Tür ins Klassenzimmer.**

**Felicity:** *duckt sich so schnell sie kann damit da sbuch sie nicht trifft*

**Didi:** *"Jetzt können schon Bücher fliegen?"*

**Felicity:** *anscheinend schüttelt ihre haare aus*

**Maurice:** *maurice legt beide winzigen pfoten auf das licht nachdem er sein schwert zurück steckte und drückt sein gesicht an das licht um zu sehen ob er hinein sehen kann, verblitzt sich nur die augen*

**Didi:** *schwebt weg als Maurice das versucht "Sei bloss vorsichtig!"*

**Maurice:** *reibt sich mit den armen über seine schwarzen knopfaugen*

**Fina:** *Aber eigentlich sollten sie das nicht... stirnrunzelnd Selbst hier nicht.*

**Felicity:** mh spielt jemand vielleicht einen streich *geht mal zum buch und schaut welches da rum fliegt*

**Fina:** Sollen wir herausfinden, wo es herkommt?

**Spielleitung:** **Das Buch zieht an der Decke Kreise.**

**Didi:** *würde mal zum Buch hinauf schweben und versuchen es nach unten zu drängen, damit Felicity dran kommt*

**Spielleitung:** ((Würfel mal auf... Fliegen oder Athletik))

**Didi:** ((Hab ich nich XD. Aber ich hab Attribute.))

**Spielleitung:** ((Dann mach mal auf Kampf und Körper))

**Gwîndôr:** Didi wirft mit 1 6-Seitigen Würfel auf das Talent "KK": 5 [Erfolg ab: 4] Erfolge: 1

**Gwîndôr:** Maurice wirft mit 5 6-Seitigen Würfel auf das Talent "Athletik": 1, 4, 4, 2, 4 Summe: 15 [Erfolg ab: 4] Erfolge: 2

**Gwîndôr:** Spielleitung wirft mit 1 6-Seitigen Würfel : 6

**Maurice:** *klettert die wand hoch um in die nähe des buches zu kommen*

**Spielleitung:** **Das Buch scheint Didi als Hindernis zu erkennen und weicht ihr aus. Allerdings hat Didi es soweit vom Kurs abgebracht, dass es nun größere Bahnen zieht und auch die Wände streift.**

**Maurice:** *versucht mutig auf das Buch zu springen*

**Gwîndôr:** Felicity wirft mit 6 6-Seitigen Würfel auf das Talent "Athletik": 2, 6, 5, 4, 1, 2 Summe: 20 [Erfolg ab: 4] Erfolge: 2

**Spielleitung:** [zu Maurice] ((Wieder Athletik))

**Gwîndôr:** Maurice wirft mit 5 6-Seitigen Würfel auf das Talent "Athletik": 1, 5, 1, 5, 2 Summe: 14 *Nichts passiert...* [Erfolge ab: 4]

**Felicity:** *versucht mal auf einen tisch zu klettern beobachtet dabei die flugbahn und springt dann um es zu fangen*

**Spielleitung:** **Maurice verfehlt das Buch, schafft es aber, sich im Fallen an Felicity oder Fina festzuhalten.**

**Spielleitung:** **Und drängt das Buch, das wieder ausweicht, geradewegs in Felicitys Hände.**

**Felicity:** *schnappt es sich dann und hält es fest. betrachtet es dann mal eingehend um raus zu finden was für eins es ist*

**Maurice:** *landet auf finas schopf*

**Spielleitung:** **Felicity hält das Buch "Die Märchen von Beedle dem Barden" in der Hand.**

**Felicity:** *legt den kopf schief und wenn es geht würde sie mal darin blättern und es überfliegend lesen*

**Fina:** *Oh. fasst direkt nach oben, als sie etwas auf sich landen spürt Vorsicht, kleine Maus. Hast du dich verletzt?*

**Didi:** *schwebt auch mal wieder runter und betrachtet das*

**Spielleitung:** **Sobald das Buch gefangen ist, flappt es noch ein mal mit seinem Einband, dann liegt es ruhig und leblos da. Bei den Märchen handelt es sich offenbar um Märchen für Zauberer und Hexen aus Gaia.**

**Maurice:** *schnuppert zu ihr hochdann klettert er ihr arm runter und würde sie versuchen wollen ihre hand zu einem tisch zu leiten das er da abgesetzt wird*

**Fina:** *setzt die Maus neben sich auf dem Tisch ab*

**Spielleitung:** (( [https://harry-potter.fandom.com/de/wiki/Die M%C3%A4rchen von Beedle dem Barden](https://harry-potter.fandom.com/de/wiki/Die_M%C3%A4rchen_von_Beedle_dem_Barden) ))

**Fina:** Was für ein Buch ist es?

**Felicity:** mh irgendwelche Märchen *meint sie und legt das buch auf einen Tisch*

**Maurice:** *geht auf das buch undnagt kurz an einer seite. er kann nicht anders. jetzt sollte da ein winziges bisschen abgebissen sein und er beginnt den titel zu lesen*

**Spielleitung:** **Das Buch stellt sich auf, sobald es von Felicity abgelegt wird und nutzt seinen Einband erneut als Flügel, um abzuheben. Wenn niemand die Tür zum Klassenzimmer geschlossen hat, fliegt es nun wieder hinaus.**

**Didi:** *fliegt eilig nach "He, hier geblieben!"*

**Gwîndôr:** Didi wirft mit 1 6-Seitigen Würfel auf das Talent "KK": 6 [Erfolg ab: 4]  
Erfolge: 1

**Gwîndôr:** Felicity wirft mit 6 6-Seitigen Würfel auf das Talent "Athletik": 2, 5, 5, 3, 5, 1 Summe: 21 [Erfolg ab: 4] Erfolge: 2

**Felicity:** *als es wieder flattert will sie es wieder schnappen*

**Fina:** Oh ja, lasst uns nachsehen, wohin es möchte! *rutscht von ihrem Tisch, hält aber Maurice eine Hand hin* Herr Maus, darf ich dich für den Weg tragen?

**Spielleitung:** **Felicity fängt das Buch erneut. Wieder bleibt es reglos in ihrer Hand liegen.**

**Maurice:** *er verneigt sich wie ein prinz und klettert auf ihre hand*

**Felicity:** aber es scheint mich zu mögen wenn ich es habe

**Fina:** Du bist sehr höflich. *lacht leise* Die Mäuse im Wald fragen mich immer nur, ob ich ihnen wieder Samen mitgebracht habe. Hast du einen Namen?

**Fina:** Willst du es denn jetzt für immer in der Hand halten? *runzelt die Stirn*

**Didi:** *schwebt auch mal neugierig näher* "Gute Frage... aber warum fliegt es überhaupt?"

**Felicity:** na dann eben nicht *seufst und lässt es los*

**Spielleitung:** **Das Buch fliegt direkt wieder los und den Gang entlang.**

**Maurice:** maurif iff mein name. edle dame. daf iff auch euer name wiffen?

**Didi:** *fliegt mal gemächlich dem Buch hinterher*

**Fina:** Das ist ein sehr schöner Name. *lächelt* Du kannst mich Fina nennen. *setzt Maurice auf ihrer Schulter ab und folgt dem Buch* Wahrscheinlich hat es jemand verzaubert.

**Maurice:** iff habe geörd daff die büferei alle fauber löfft. fieleift feufen wir daf buch dahin. waff meind ihr?

**Fina:** Wahrscheinlich gehört es sogar in die Bibliothek. Aber dann würden wir nicht herausfinden, wer es überhaupt verzaubert hat. Oder wohin es möchte.

**Spielleitung:** **Das Buch hat vor einem Fenster angehalten und fliegt nun immer wieder gegen die Scheibe.**

**Didi:** *fliegt mal zum Buch und versucht es wieder runter zu bewegen*

**Gwîndôr:** Didi wirft mit 1 6-Seitigen Würfel auf das Talent "KK": 1 PATZER: Jeder vermag Potential haben, man muss es aber auch nutzen. [Erfolg ab: 4]

**Spielleitung:** **Da bekommt Didi wohl eine vom Einband gewischt. Natürlich ist er aus Holz, damit es schön weh tut.**

**Didi:** *hat zum Gllück kein Schmerzempfinden! Aber die Leuchtkraft sinkt kurz etwas und Didi schwebt sicherheitshalber etwas weg*

**Felicity:** *beobachtet das ganze als sie mit geht und legt den kopf schief*

**Spielleitung:** **Das Buch fliegt weiter gegen die Scheibe.**

**Fina:** Glaubt ihr, es möchte nach draußen?

**Didi:** "Vielleicht, wir könnten es ja draußen weiter verfolgen?"

**Felicity:** natürlich bei dem verhalten

**Maurice:** *sieht zum buch, weiß aber auch nicht weiter. er würde es gern freilassen wenn es nach ihm ginge*

**Fina:** Gut festhalten, Maurice. *scheint sich bereit zu machen, das Buch zu fangen. Oder es zumindest zu versuchen*

**Gwîndôr:** Fina wirft mit 4 6-Seitigen Würfel auf das Talent "Athletik": 3, 5, 6, 1  
Summe: 15 [Erfolg ab: 4] Erfolge: 1

**Gwîndôr:** Spielleitung wirft mit 1 6-Seitigen Würfel : 1

**Spielleitung:** **Fina fängt das Buch gerade als es erneut gegen das Fenster klatscht und ein Stück nach unten trudelt.**

**Didi:** *Didi kommt mal zur Unterstützung*

**Gwîndôr:** Didi wirft mit 1 6-Seitigen Würfel auf das Talent "KK": 1 PATZER: Das Universum ist heute gegen dich [Erfolg ab: 4]

**Felicity:** ich dachte ihr wolltet ihm folgen und nicht fest halten

**Spielleitung:** **Die Hauselfen haben das Fenster heute wirklich sehr schön geputzt. Kein Wunder, dass Didi in das beinahe unsichtbare Glas fliegt.**

**Fina:** Na ja, das Buch will ganz offensichtlich nach draußen. Und da wir die Fenster nicht öffnen können, müssen wir es eben nach draußen bringen, damit wir ihm weiter folgen können. Oder wolltest du den ganzen Abend zusehen, wie es gegen die Scheibe fliegt?

**Felicity:** *geht mal zu dem Fenster und schaut ob man es irgendwie öffnen kann*

**Spielleitung:** **Es scheint tatsächlich keinerlei Möglichkeit zu geben, das Fenster zu öffnen.**

**Felicity:** *seufst* na dann

**Didi:** *\*trudelt noch etwas, fliegt dann aber näher+ "und wenn wir es... nach draußen lotsen?"*

**Fina:** *streichelt das Buch dann kurz und macht sich auf den Weg hinab in die Eingangshalle* Aber wäre das nicht viel komplizierter als es jetzt zu fangen und dann draußen frei zu lassen?

**Didi:** "Können wir auch machen."

**Maurice:** *knotet das Leife feilen um mein Bauch dann fehe iff viel beffer wo ef hin will*

**Fina:** Ich weiß nicht... Wir wissen ja nicht, wo es hinfliegt... und ich möchte dich ungern in Gefahr bringen.

**Didi:** "Also, doch lieber erstmal das Buch nach draußen tragen?"

**Fina:** Das wäre zumindest mein Vorschlag. *in der Eingangshalle angekommen drückt sie die große Flügeltür auf und tritt in die beginnende Nacht*

**Didi:** *schwebt fröhlich leuchtend neben ihr her*

**Fina:** *wenn sonst keine Einwände kommen, lässt sie das Buch draußen vor dem Eingangsportal los*

**Maurice:** ((sorry muss off gehn. ))

**Maurice:** ((schläft schön und gutes Gelingen))

**Spielleitung:** ((Das trifft sich, ich würde nun auch einen Cut machen :))

**Maurice:** ((sehr gut^^ ))

**Gwîndôr:** <<< Maurice verlässt den Raum Klassenzimmer

**Spielleitung:** **Sobald das Buch losgelassen wird, fliegt es in die Dunkelheit davon... und nächste Woche finden wir heraus, wohin es fliegt!**

**Didi:** ((Yaay Bücherjagd))

**Spielleitung:** ((Wie immer danke fürs Mitspielen :3 Punkte, Draken und EP sind überwiesen :))

**Gwîndôr:** <<< Fina verlässt den Raum Klassenzimmer