Niclit: *schaut kurz zu Ashley*
Ashley: *ist zu vertieft damit das Buch zu lesen und bemerkt den Blick nicht*
Niclit: *schaut sich die Statuen an und sucht hauptsächlich nach weiblichen.*
Spielleitung: Es scheinen im gleichen Maße männliche wie weibliche Statuen zu sein. Nicht alle davon sind jedoch Zurna. Andere stellen Menschen, Elben, Zwerge oder andere Völker Gwindors dar.
Ashley: Es scheint ein Tagebuch zu sein
Niclit: *schaut sich die anderen Rassen zwar an, ob sie vielleicht 'böse' dargestellt sind, widmet sich aber mehr den Zurna und klopft gegen diese und flüstert dann Leise.* Mira?
Ceridwen: *studiert einen Tisch, auf dem ein paar Waffen liegen* Was steht darin?
*<**Spielleitung** packt den Würfelbecher und wirft mit einem kleinen 6-seitigen Würfel: 4>*
Nezuto: *läuft einfach als Ratte umher*
Ashley: *liest einfach irgend was aus dem Buch was wichtig sein könnte* Ein seltsames Völkchen betrat heute meinen Laden. Sie sahen aus wie Menschen, verhielten sich wie Spitzohren und hatten Edelsteine im Nacken. Nannten sich selbst Zurva. Oder Zurna'va? Ich konnte sie schlecht verstehen, sie besaßen einen sehr starken Akzent. Aus den Satzstücken, die ich verstanden habe, konnte ich heraushören, dass sie angeblich von einem Gott geschickt wurden, um Handel zu treiben. Münzen allerdings besaßen sie keine, nur Edelsteine wie die, die sie im Nacken hatten. Wenn ich meinen Augen trauen darf, sind diese äußerst wertvoll, doch diese Zurna'va scheinen sich ihres genauen Wertes nicht bewusst zu sein, denn sie haben sich mit einigen meiner billigeren Bücher Zufrieden gegeben. Unter anderem einer Abhandlung über die Geschichte Gwindors und unserem Pantheon. Kurz darauf sind sie wieder gegangen. Ein äußerst seltsames Volk.
Spielleitung: Die Figur kippelt etwas und Staub rieselt auf Niclit herab. Sonst ist Stille. Ein paar der anderen Figuren sind freundlich dargestellt, andere unfreundlich, wieder andere neutral.
Niclit: *schaut ob die Figur umfällt und niest immer wieder, sie scheint sich mit einer äußeren Betrachtung zufrieden zu geben.*
Ceridwen: Das klingt, als hätten sie versucht, mehr über die Völker Gwindors zu lernen...
Spielleitung: Die Statue ist nun zwar etwas nach vorne geneigt, bleibt aber stehen.
Niclit: *wartet noch einen Moment, zufrieden damit nichts kaputt gemacht zu haben geht sie zur nächsten.*
Ashley: Und ihr glauben verbreiten,es wundert mich das sie bei uns noch nicht aufgetaucht sind,bis auf die zwei Toten
Spielleitung: Die nächste Figur ist schon ziemlich verwittert, außerdem fehlt ihr ein Arm.
Niclit: *schaut skeptisch und klopft wieder vorsichtig gegen den Kopf oder dessen Reste.* MIra?
*<**Spielleitung** packt den Würfelbecher und wirft mit einem kleinen 6-seitigen Würfel: 6>*
Spielleitung: Trotz ihres Alters bleibt die Statue stehen, ohne zu stauben oder weiter kaputt zu gehen. Dafür klingt sie irgendwie hohl.
Ashley: *schmunzelt* So alt ist das Buch noch nicht,es ist zumindest jünger als ich
Nezuto: *läuft zu Niclit*
Niclit: *runzelt die Stirn, legt den Kopf von einer auf die anderen Seite*
Ceridwen: Bei Vampiren hat das nicht so viel zu bedeuten... *lächelt flüchtig* Wie alt ist es?
Nezuto: *schnuppert an einer der Statuen*
*<**Niclit** packt den Würfelbecher und wirft mit einem kleinen 6-seitigen Würfel: 5>*
Ashley: Ungefähr 200 Jahre alt
Spielleitung: Die Statue bleibt still stehen. Nezuto riecht an seiner Statue nur alten Staub und alten Stein.
Ceridwen: *zuckt leicht mit den Schultern* Dann ist es ziemlich alt...
Niclit: *verzichtet darauf die Ratte in die Statue zu stopfen.* Vielleicht haben sie den Mann getestet, er hat sie betrogen und sie haben sich gedacht "Das Volk brauchen wir nicht."
Ashley: Langsam habe ich das Gefühl das die mit den Edelsteine eine Art Sekte sind die sich immer weiter ausbreiten und alle in ihren Bann ziehen.Das diejenigen die die Edelsteine klauen dies

verhindern wollen
Nezuto: *niest und rümpft die Nase*
Niclit: Sekte? *sieht von der Statue zu Ashley*
Nezuto: Sie zwingen andere ihren Glauben auf,versprechen ihnen irgendwas und manipulieren sie so das sie alles glauben was man ihnen sagt.Diejenigen die sich dem weigern,werden ignoriert und im schlimmsten Fall getötet,was auch mit aussteiger passiert
Ceridwen: Wie kommst du auf diesen Gedanken?
Ashley: Sie zwingen andere ihren Glauben auf,versprechen ihnen irgendwas und manipulieren sie so das sie alles glauben was man ihnen sagt.Diejenigen die sich dem weigern,werden ignoriert und im schlimmsten Fall getötet,was auch mit aussteiger passiert
Ashley: Sie sind hier her gekommen und haben von ihrer Göttin geredet und so auch ihren Glauben gezeigt,so fing alles an
Niclit: Steht das da auch in dem Tagebuch?
Ceridwen: *runzelt die Stirn* Damit würdest du aus jeder Religion eine Sekte machen. Die ersten Christen kamen auch nach Angelsachsen und haben von ihrem Gott gesprochen.
Ashley: Jede Religion ist in meinen Augen eine Sekte
Ashley: Und nein,es steht nicht so im Buch,niemand würde so was direkt rein schreiben
Niclit: Religion ist also eine Plage ... *dabei schaut sie Nezuto an*
Nezuto: *scheint Niclit die Zunge raus zu strecken*
Ceridwen: Dennoch klingt es für mich noch nicht nach dem, was du beschrieben hast... *runzelt leicht die Stirn*
Niclit: Vielleicht solltest du dann gehen und mit dem Mann auf der Insel sprechen um seine Seite zu hören. *schaut wieder zu Ashley*
Ashley: Es war auch nur eine Vermutung
Ceridwen: Außerdem hat der Mörder bereits gesagt, dass sein "Meister" die Edelsteine möchte, um stärker zu werden. Ich denke also nicht, dass sie so schlimm sind.
Niclit: *schaut ob die Statuen auch Steine im Nacken haben*
Ashley: Dann gibt es mal zwei böse Seiten
Spielleitung: Zumindest die Statuen, die Zurna'va darstellen, haben auch Steine im Nacken. Allerdings keine echten, sie sind aus dem Stein gemacht, aus dem auch die Statuen sind.
Ceridwen: *sieht Ashley skeptisch an*
Niclit: *tastet die Statuen mal vorsichtig ab ob sie verstecke Schalter haben wenn man den Arm etwas bewegt oder auf die Brust drückt.*
Spielleitung: Die hohl klingende Statue hat tatsächlich einen beweglichen Arm. Als Niclit diesen beiseite drückt, sieht sie, dass die Statue offenbar einen hohlen Oberkörper und Kopf besitzt.
Niclit: Hui! *strahlt erfreut das sie das gefunden hat*
Ashley: *guckt zu Niclit*
Niclit: Da lässt sich ja toll beute drin verstecken ... *murmlend.*
Ceridwen: Oder Geheimnisse.... ist etwas in der Statue?
Niclit: Weiß nicht ... *versucht reinzugucken*
Spielleitung: Es ist zu dunkel und Niclit verdeckt auch noch das wenige Licht, das in den Hohlraum fällt, sie kann also nichts sehen.
Niclit: *schaut zu Nezuto.* Hüpf. *deutet auf die Statue*
Nezuto: *guckt Niclit fragend an*
Niclit: Da rein. *deutet weiter auf die offene Statue*
Nezuto: *versucht an der Statue hoch zu klettern*
*<**Nezuto** packt den Würfelbecher und wirft mit einem kleinen 6-seitigen Würfel: 3>*
Spielleitung: Nezuto schafft es zumindest bis zum Knie der Statue, als er den Halt verliert und abrutscht.
Nezuto: *schüttelt sich und guckt wieder Niclit an*
Niclit: Da hat wohl jemand etwas zugenommen ...

Nezuto: *quiekt protestierend*
Ceridwen: *versucht krampfhaft, ein Grinsen zu verbergen* Nun ja, du hast wirklich viel Zeit im Speisesaal verbracht...
Niclit: *deutet auf Cerid* Siehst du.
Nezuto: *will zeigen das er immer noch sportlich ist und versucht es noch mal*
*<**Nezuto** packt den Würfelbecher und wirft mit einem kleinen 6-seitigen Würfel: 6>*
Spielleitung: Diesmal gelingt es Nezuto in einem Anlauf und in wahnsinniger Geschwindigkeit, die Statue zu erklimmen und in das Armloch zu springen, wo er nun im Dunkeln etwa auf Höhe des Bauchnabels sitzt.
Niclit: Hm ... *schaut überrascht und überlegt die Staute wieder zuzumachen.*
Nezuto: *quiekt triumphierend und versucht erst mal wie weit er in der Statue vor ran kommt und ob er etwas finden kann*
Spielleitung: Für eine Ratte ist es im Inneren der Statue annähernd geräumig, auch wenn nicht so viel Platz vorhanden ist. Darum dauert es auch nicht sehr lange, bis er auf etwas handgroßes, rechteckiges stößt, das auf dem Boden liegt.
Nezuto: *versucht erst mal ob man es essen kann*
*<**Niclit** packt den Würfelbecher und wirft mit einem kleinen 6-seitigen Würfel: 4>*
Niclit: *legt die Hand auf den "Hebel-Arm"*
Spielleitung: Es ist zäh, irgendwie ledrig und staubig, aber wenn man unbedingt möchte, kann man es sicher irgendwie essen.
Spielleitung: Und Niclit schließt wohl die Statue wieder und sperrt Nezuto somit ein.
Nezuto: *schüttelt sich da es nicht nach sein Geschmack ist,klopft dann gegen der Statue das er was gefunden hat*
Niclit: *schaut wieder rein*
Ceridwen: *geht zu Niclit und der Statue* Sollen wir dich herausholen, Nezuto?
Spielleitung: Wie vorher verdeckt Niclit das Licht und sieht nichts.
Nezuto: *quiekt was ein ja sein soll*
Ashley: *liest im Buch weiter*
Niclit: *tritt zur Seite und lässt Cerid ihre kostbare Hand in die dunkle, unbekannte Tiefe zu dem gefährlichen Biest stecken.*
Ceridwen: *vermutet mal, dass Nezuto wieder hinaus möchte und steckt den Arm in die Statue, um nach der Ratte zu tasten.*
Nezuto: *schiebt erst mal das Fundstück zu Ceridwens Hand*
Ashley: Nicht so interessant *murmelt*
Ceridwen: Oh? *zieht neugierig das Fundstück heraus und hält es ins Licht* Ein Buch?
Niclit: Die Statuen verwandelt Ratten in Bücher?! *total begeistert* Das ist aber wirklich nützlich und beeindruckende Magie!
Ashley: *guckt zu dem Buch was Ceridwen in der Hand hält*
Ceridwen: Ich glaube eher, das Buch wurde in der Statue versteckt. *reicht das Buch an Niclit weiter und streckt den Arm erneut in die Statue, um auch Nezuto herauszuholen*
Nezuto: *hält sich an Ceridwens Hand fest*
Ceridwen: *setzt ihn sich auf die Schulter, sobald sie ihn aus der Statue geholt hat* Das war alles, oder?
Nezuto: *nickt,putzt sich erst mal sauber*
Niclit: Ooooh ... *wirkt enttäuscht und schaut sich das BUch mal an.*
Ceridwen: Was steht in dem Buch, Niclit?
Niclit: Äähm ... *versucht zu lesen.*
Niclit: Äähm ... *reicht es vorsichtig Ashley* Das ist eher was für dich, du kennst dich bestimmt damit aus. *reicht ihr ein sehr altes Buch, mit vergilbten Pergament das schon brüchig wird und die meiste Tinte ist nur noch schwer zu erkennen und dann auch noch in einer seltsamen Schrift.*
Ashley: *stellt das eine Buch zurück und nimmt das was Niclit ihr reicht,versucht zu lesen was drin steht*

Spielleitung: ((Würfel mal für Sprache und Schriften))
*<**Ashley** packt den Würfelbecher und wirft mit 2 kleinen 6-seitigen Würfeln: 4 3. Summe=7.>*
Ashley: Tut mir leid,ich kann es auch nicht lesen
Niclit: Und das obwohl du alt bist ...
Ashley: Das hat nichts mit dem Alter zu tun,es gibt niemanden der alle Schriften entziffern kann und ich schätze mal das dies hier älter als ich ist
Ceridwen: Kannst du wirklich nichts darüber herausfinden? *klingt, auch wenn sie es zu verbergen versucht, ein wenig enttäuscht*
Ashley: Die Buchstaben sind jedenfalls Elbisch und es ist ein weiteres Tagebuch,elbisch kann ich leider nicht
Niclit: *schaut nochmal ob die Statue eine Zurna ist*
Spielleitung: Die Statue ist eine Zurna.
Ceridwen: Nun, das ist zumindest ein erster Hinweis. *schmunzelt* Vielleicht finden wir hier auch ein elbisches Wörterbuch.