

Spielleitung: Zuletzt standen sie vor der Tür eines Mausoleums. Ein schwebendes Licht über besagter Tür ist die einzige Lichtquelle in der Dunkelheit. Helios hat mitgeteilt, dass er eine Aura aus der Baumgruppe rechts des Mausoleums wahrnehmen kann.

Spielleitung: <http://i.pinimg.com/originals/56/1e/aa/561eaaa287f285aa5bf07afd7a23a39f.jpg>

Kaito: *guckt zu der Baumgruppe* Soll ich mal Vögelchen spielen?

Ceridwen: *sieht mit gerunzelter Stirn zur Baumgruppe* Wenn du in der Dunkelheit etwas sehen kannst?

Timotius: *timotius hält sich die nase mit einem stofftaschentuch denn seine nase blutet aber sie hat sich bereits schon etwas beruigt. er steht vor dem tor des steinhauses*

Kaito: Ähm...Nein,merke aber wenn ich wo gegen fliege

Ceridwen: *zuckt leicht mit den Schultern und dreht sich dann Timotius zu* Wie geht es deiner Nase?

Kaito: Dann gehe ich einfach so hin bevor wir noch lange rum stehen *geht langsam und vorsichtig hin*

Timotius: das blut wird weniger. sicher bin ich gleich komplett ohne blut. ... ich kann im dunkeln sehen.

Timotius: kelpie können das damit sie auch im wasser sehen können

Spielleitung: **Mehrere große, alte Bäume stehen dicht nebeneinander auf dem kleinen Hügel, auf dem sich das Mausoleum befindet.**

Ceridwen: Keine Sorge, so schnell wirst du dein ganzes Blut nicht los. *hebt Timos Kinn leicht mit einem Finger an, um sich seine Nase anzusehen*

Kaito: *geht um diese Bäume,tastet sich mit den Händen vor*

Spielleitung: [zu Kaito] ((Würfel mal bitte auf Sinnesschärfe))

<**Kaito packt den Würfelbecher und wirft mit 2 kleinen 6-seitigen Würfeln: 2 6.**

Summe=8.>

Kaito: Der Typ wollte uns wohl verarschen,hier ist rein gar nichts

Ceridwen: Vielleicht hast du ihn verjagt. *lässt Timos Kinn wieder sinken und sieht mit leicht erhobener Braue in Kaitos Richtung* Sollen wir uns das Innere der Gruft ansehen?

Kaito: Können wir *tastet sich wieder zurück* Jemand hätte an Licht denken sollen

Timotius: *timo geht in die gruft er sieht alles taghell und schaut sich etwas um. er berührt alles mögliche was schön feucht und glitschig ist von moos überzogene sachen mag er auch gern*

Spielleitung: **Die Tür zur Gruft geht überraschend leicht auf, auch wenn sie grausig quietscht. Kaum hat Timotius einen Schritt in das Innere gesetzt, tauchen Lichter an den Wänden auf. Es ist überraschend trocken, sauber und leer bis auf ein großes, steinernes Grab in der Mitte.**

Ceridwen: Mh hm, ich hatte beinahe gehofft, Seiji wäre dabei... *wollte gerade eine Hand an die Tür legen, als Timo einfach an ihr vorbeispaziert*

Kaito: Einfach so rein rennen ist etwas dumm,wer weiß wer dahinter lauert

Timotius: angst vor etwas zu machen was nicht da ist, ist dumm. sowas ist gefährlicher als du glaubst.

Kaito: Viel Spaß wenn es irgendwann mal dein Ende sein wird,in dem jemand mit einer Waffe im Raum steht

Ceridwen: Es gibt einen Unterschied zwischen Angst haben und vorsichtig zu sein. *folgt Timo langsamer hinein und lässt ihren Blick schweifen* Hm...

Kaito: *wartet kurz und lauscht,folgt dann auch*

Timotius: *timo sieht sich um was es hier denn geben könnte* hier ist alles trocken. bäh!

Spielleitung: ((Sinnesschärfe für alle, die sich umsehen wollen))

<**Ceridwen** packt den Würfelbecher und wirft mit 2 kleinen 6-seitigen Würfeln: 1 1.
Summe=2.>

<**Kaito** packt den Würfelbecher und wirft mit 2 kleinen 6-seitigen Würfeln: 5 1.
Summe=6.>

<**Timotius** packt den Würfelbecher und wirft mit einem kleinen 6-seitigen Würfel: 3>

Timotius: weiß nicht wonach gesucht wird und findet schlicht nix

Timotius: was genau soll in diesem haus sein. wohnt hier jemand?

Ceridwen: schüttelt langsam den Kopf Hier wohnen lediglich die Toten. Das hier ist ein Grab.

Kaito: interessiert sich für das Grab und mustert diesen ganz genau Wer macht den hier mal auf?

Ceridwen: sieht argwöhnisch zu Kaito Möchtest du etwa ebenfalls unter die Grabräuber gehen?

Kaito: In Gräber gibt es selten was sich zu klauen lohnt,will nur wissen was drin liegt und ob überhaupt noch jemand drin ist

Gwîndôr: >>> Mut ist nicht die Abwesenheit von Angst, sondern die Entscheidung etwas TROTZ der Angst zu machen. (**Thalia**)

Timotius: ich will auch sehen was da drinn ist. bestimmt ganz viele maden und spinnen dann kommen sie als welle aus dem grab und krabbeln über uns drüber herrlich

Kaito: Dann öffne ihn,du schaffst es bestimmt

Ceridwen: Der Deckel sieht mir nicht gebrochen aus, es wird also noch jemand darin liegen...

Thalia: wr dann kurz mit Helios weg und kommt nun wieder neugierig näher

Timotius: ich versuche es. timo krämpelt die ärmel hoch und versucht den deckel vom sarg zu schieben. leicht ist es nicht

Kaito: Es kann gut sein das niemand begraben wurde und er die ganze Zeit leer war

<**Timotius** packt den Würfelbecher und wirft mit einem kleinen 6-seitigen Würfel: 1>

Spielleitung: **Timotius' Hände rutschen immer wieder ab bei dem Versuch, den Deckel des Sargs aufzuschieben.**

Thalia: du bist schon etwas unfähig oder?

Kaito: Du solltest mehr Sport machen

Thalia: sowas hebelt man auf.

Kaito: Wer versucht es als nächstes?

Timotius: timo knurrt thalia animalisch an und zieht sich zurück das dumme mädchen mit der großen klappe hat sich eben gemeldet

Thalia: nimmt ihre Axt und steckt die Spitze als Hebel rein und drückt dann nur unten den stiel herunter xD

<**Thalia** packt den Würfelbecher und wirft mit einem kleinen 6-seitigen Würfel: 5>

Spielleitung: **Mit nur ein klein wenig Mühe und dem Geräusch von Stein über Stein wird der schwere Deckel des Sarges beiseite geschoben. Darin befindet sich keine Leiche, sondern eine Treppe, die nach unten führt.**

Kaito: Respekt,für eine Frau bist du ziemlich stark,Diebe sollten sich vor dir in Acht nehmen

Thalia: Jeder sollte sich vor mir in acht nehmen. mustert ihn kühl

Kaito: ist ganz unbeeindruckt von dem Blick Außer er ist stärker,es gibt immer jemanden der besser ist

Thalia: Das sehe ich ganz genau so. kleines abgebrühtes Mädchen

Thalia: aber sie ist ja immerhin schon 16 XD

Timotius: muskeln sollen gesund sein. ich mag mal beißen nur ein kleines bisschen, ja?

Thalia: sieht über die Klinge ihrer Axt ch habe schon viele Meeres und Wasserbewohner

filetiert und roh gegessen.

Ceridwen: Niemand wird hier gebissen, Timotius. *mit scharfer Stimme, tritt nun ebenfalls zum Sarg* Hm... Eine Treppe habe ich nicht erwartet...

Kaito: *ist kaum älter, gerade mal 18*

Thalia: also sei artig Sushi

Kaito: Wir brauchen ihn noch, er geht zu gerne vor

Thalia: komm sei mal mutig *zu Timotius*

Timotius: ich bin nicht mutig für mut muss man angst kennen. doch ich hab keine. auch nicht vor einem halben mädchen dessen wert von ihrer axt ausgeht. los geh du mal vor. *sieht zu kaito*

Kaito: Ich habe eine Phobie, kann dadurch nicht vor gehen *grinst*

Thalia: *steckt ihre Axt in Ruhe wieder weg* was ist das für ein Ort hier?

Timotius: was ist dieses wort fobi?

Kaito: Angst vor etwas *verdreht die Augen*

Kaito: Eine leere Gruft

Timotius: *timo versucht in das grab zu klettern* wehe wenn ihr den deckel wieder drauf macht wenn ich drinn bin

Ceridwen: Ein Ort mit vielen Geheimnissen, wie es scheint... *folgt Timo in den Sarg* Ich weiß nicht, was uns erwartet.

Kaito: So was würden wir doch nie machen

Thalia: *lächelt* dann wäre eine Gefahr für meine Freunde unter Kontrolle

Kaito: Du meinst das da mit Gefahr? *zeigt in Timotius Richtung*

Timotius: *möchte runter klettern und grinst bei dem wort gefahr er fühlt sich geehrt als hätte man etwas wirklich tolles über timo gesagt*

Spielleitung: **Timotius und Ceridwen verschwinden in der Dunkelheit des Ganges.**

Thalia: *folgt denen mal dann ist se immerhin nicht die Letzte* ja... r bedroht schwächliche Freunde von mir

Kaito: *folgt auch mal* Das ist feige. Du solltest deine Freunde stärker machen damit es mal anders rum ist

Spielleitung: **Die Treppe führt ein gutes Stück nach unten. Es ist eng und niedrig.**

Doch schließlich kommen sie in einem kleinen, quadratischen Raum heraus.

Magische Lichter tauchen an den Wänden auf. In der Mitte steht ein Altar und drei Türen führen von den drei anderen Seiten des Raumes ab.

Spielleitung: <http://i.pinimg.com/originals/e6/56/97/e656971f928f3a19244f4852237d1310.png>

Thalia: *rümpft die Nase wegen der Luft hier* opfern wir den ersten in der Reihe,... und schauen was es auslöst

Kaito: Hab nichts dagegen

Ceridwen: Ich würde nicht einfach irgendwelchen unbekanntem... Wesen ein Blutopfer darbringen. *hebt eine Augenbraue*

Timotius: mädchen du redest algengrütze. jetzt verdeh dem jungen nicht die birne. opfern? ich sehe keine opfer hier unten. wo bleibt ihr den. lahme schildkröten. kommt endlich runter. na endlich. ceri ich mag den weg laufen. kommst du mit? *timo zeigt auf die tür auf der rechten seite*

Ceridwen: Ich... ah... würde auch nicht wahllos irgendwelche Türen in einem Raum mit einem Altar unter einem verlassenen Friedhof öffnen.

Thalia: mach nur... *zu Timotius* sie ist ängstlich

Kaito: Lass ihn einfach laufen

Timotius: ihr zwei habt schiss in der hose sonst würdet ihr selbst eine tür öffnen.

Ceridwen: *hebt beide Hände* Bitte, lasst euch nicht von mir aufhalten.

Thalia: Ich schau mir erstmal den Altar an *besieht den von allen Seiten*

Kaito: Ich hab keine Lust vor zu laufen

Timotius: weil ihr schiss habt! *schaut sich die tür auf der rechten seite an und besieht sie sich ob etwas seltsam ist*

Thalia: *fährt mit dem Finger ein Symbol nach das sie gefunden hat*

Thalia: *und überlegt ob sie das kennt*

Timotius: *timo rüttelt an der tür, sie geht leider nicht auf*

Kaito: Da musst du wohl eine andere probieren

<Thalia packt den Würfelbecher und wirft mit einem kleinen 6-seitigen Würfel: 3>

Thalia: warte ich hab Blut dabei.... das scheint magisch zu sein

Thalia: *kippt mal paar tropfen aus einer Phiole da drau xD*

Spielleitung: **Als das Blut den Stein berührt, leuchtet das Symbol auf. Mit dem Leuchten wird das Blut in den Stein gesogen und das schwere Gefühl einer alten, mächtigen Aura breitet sich im Raum aus.**

Timotius: *timo sieht auch ein schlüsselloch. er weiß allerdings nicht wozu die da sind. er berührt den mit seinem finger und schaut dann einmal durch*

Thalia: Ah eine Gottheit oder so... netter namenloser Gott, öffne uns mal die Türen.

Timotius: es riecht nach blut *flüstert timo mhhh~*

Spielleitung flüstert an Timotius: Timo sieht nur Dunkelheit.

Spielleitung: **"Wer wagt es, mich aus meinem Schlaf zu wecken?" Die Stimme hat keinen Ursprung und scheint einfach im Raum widerzuhallen.**

Thalia: Izuma *kalthertzig* habt ihr nicht genug Macht für nen Körper?

Timotius: huh wo kommst du denn her. zeig dich mal. die zwei da an dem stein haben dich geweckt. der zwerg mit der axt und der lauch neben ihr

Kaito: *schmunzelt* Hör auf dazwischen zu reden wenn sich zwei unterhalten und sei höfflicher

Timotius: die frau hat jeden gefragt jeder hat das recht zu antworten kleiner lauch

Spielleitung: **"Izuma..." Das Wort hallt im Raum wieder, während sich die drückende Schwere langsam wieder zu heben scheint und das Atmen leichter fällt.**

Ceridwen: Oh... wunderbar... *verhalten murmelt* Wer weiß, was ihr nun aufgeweckt habt...

Kaito: Werden wir irgendwann erfahren