

Spielleitung: Aufgrund der späten Stunde und der Anwesenheit einer unsichtbaren Stimme, kehrte die Gruppe vorerst in die Schule zurück, um den Raum unter dem Mausoleum am Tag zu erforschen. Mit neuem Mut und ausgeschlafen lassen sie das Sonnenlicht hinter sich, um erneut die schmale Treppe im Sarg hinabzusteigen. Wieder stehen sie im kleinen Raum mit dem Altar und drei verschlossenen Steintüren.

Spielleitung: <http://i.pinimg.com/originals/e6/56/97/e656971f928f3a19244f4852237d1310.png>

Ceridwen: Hm... tritt von der Treppe hinfert zum Altar und mustert ihn genau. Ihre grauen Augen werden milchig weiß, als sie den verschleierte Blick anwendet.

<**Ceridwen** packt den Würfelbecher und wirft mit 2 kleinen 6-seitigen Würfeln: 6 5. Summe=11.>

Kaito: ist eher unausgeschlafen da er kein Zimmer in der Schule hat und somit die ganze Nacht wach war Wieso so zur Hölle habt ihr mich mit in diese Schule geschleift?!

Timotius: timo hat draußen geschlafen da er nicht zur schule gehört er ist vollkommen ausgeruht und wartet auf alle am gebäude. timo spielt heimlich mit seinem wasser in seinen trinkflaschen und lässt ein murmelgroßen wassertropfen schweben

Ceridwen: blinzelt ein paar Mal, als Kaitos Stimme zu ihr durchdringt. Doch erst, als ihre Augen sich wieder geklärt haben, reagiert sie auf ihn Niemand hat dich gezwungen, in der Schule zu bleiben. sieht mit erhobenen Brauen zu Kaito

Kaito: Ihr habt mich mitgeschleift und ich wurde erst heute früh wieder raus gelassen.Hast du irgendeine Augenkrankheit?

Ceridwen: Nun übertreibst du. verdreht die Augen und schüttelt den Kopf Meine Augen funktionieren bestens. hat natürlich auch Timo eingeladen, sie wieder mit nach unten zu begleiten

Kaito: Ich übertreibe nie,untertreibe eher.Deine Augen waren milchig weiß und hast ganz starr geguckt

Timotius: timo kommt wieder mit nach unten. er spielt weiter mit dem wassertropfen und schnappt danach und lässt es sich genüsslich über die zunge zergehen. für timo schmeckt wasser verschieden wie andere verschiedene säfte trinken ich bin zurück. ... wo ist die schöne stimme von gestern? ja ceridwen du hast auch eine schöne stimme aber du bist nicht unsichtbar. wo ist sie?

Ceridwen: Fort. Wohin auch immer. sieht dabei auf den Altar, scheinbar unempänglich für Timos Kompliment Ich kann hier zumindest niemanden mehr erkennen.

Kaito: Warten wir jetzt bos etwas passiert?

Ceridwen: Nun, es herrscht keine unmittelbare Gefahr mehr... nickt zu einer der Türen Glaubst du, du kannst sie öffnen?

Timotius: wo ist denn der zwerg mit der axt?

Ceridwen: Um deine Gesundheit willen würde ich dir raten, sie nicht als Zwerg zu bezeichnen... Thalia wird zu einem späteren Zeitpunkt zu uns stoßen.

Kaito: Macht der nicht gerne Türen auf? zeigt auf Timotius

Spielleitung: Die Türen sind fest verschlossen.

Timotius: aber zwerge haben doch äxte. hier ist es so trocken timo schluckt etwas wasser aus einer seiner flaschen die türen waren gestern zu sie werden jetzt auch zu sein

Spielleitung: seufzt leise Nicht alles, was eine Axt bei sich hat, ist automatisch ein Zwerg.

Ceridwen: seufzt leise Nicht alles, was eine Axt bei sich hat, ist automatisch ein Zwerg.

Kaito: Welche Tür soll ich probieren?Muss euch jedoch warnen,hab schon lange keine Tür mehr geknackt

Timotius: *timo schaut ob er durch ein schlüsselloch oder ob es streben als fenster gibt wo er durch gucken kann was hinter der tür sein kann. er kann im dunkeln sehen*

<Spielleitung packt den Würfelbecher und wirft mit einem kleinen 6-seitigen Würfel: 3>

Spielleitung: **Es gibt zwar Schlüssellöcher, doch keine der Art, durch die man hindurchsehen kann.**

Ceridwen: *Ah... zuckt mit den Schultern und deutet auf die Tür zur linken Seite Nimm' diese hier.*

Kaito: *Mal hoffen das nichts raus springt geht zu der besagten Tür,betrachtet dieses erst mal ausgiebig und macht sich dann an die arbeit*

<Kaito packt den Würfelbecher und wirft mit 2 kleinen 6-seitigen Würfeln: 2 1.

Summe=3.>

Spielleitung: **Mit einem hörbaren Geräusch bricht Kaitos Dietrich.**

Timotius: *natoll jetzt hast das loch verstopft. was sollte das denn bringen?*

Kaito: *Sei ruhig!*

Kaito: *Soll ich es noch mal probieren?*

Ceridwen: *nickt kurz Ja... Ich bin mir sicher, hinter diesen Räumen finden wir ein paar Hinweise auf... was auch immer hier vorgeht.*

Timotius: *niemand verbietet mir etwas zu sagen. ich bin echt gespannt was hinter der tür zu finden ist. soll ich versuchen sie einzutreten?*

Kaito: *atmet einmal tief durch,probiert es trotz abgebrochenen Dietrich bei der gleichen Tür*

<Kaito packt den Würfelbecher und wirft mit 2 kleinen 6-seitigen Würfeln: 5 4.

Summe=9.>

Spielleitung: **Das Schloss klickt leise und die schwere Steintür schwingt überraschend leicht und leise auf.**

Ceridwen: *Ich glaube, bei diesem Versuch würdest du dir eher den Fuß brechen...*

Timotius: *ich bin ein kelpie. wenn ich trete hab ich hufe timo geht an die tür darf ich zuerst rein?*

Kaito: *Ich sollte es wieder öfter machen*

Kaito: *Geh rein,schreie aber laut genug wenn du von etwas gefressen wirst*

Timotius: *Timo geht rein. sieht vorsichtig nach. er hat keine angst aber dümmlich reinstürmen muss er ja auch nicht. er sieht sich um mit der fähigkeit in tiefster dunkelheit etwas sehen zu können. da ist so ein stein ding in dem menschen ihre leichen legen. und da ist eine silberscheibe am boden. es lehnt drann*

Ceridwen: *Ein weiterer Sarg? folgt Timo mit leicht gerunzelter Stirn hinein und hockt sich vor das Schild, um die Inschrift zu lesen "Galgrim der Mächtige"...*

Timotius: *was macht ihn so mächtig?*

Kaito: *folgt auch mal Klingt nach einem Krieger oder König*

Ceridwen: *Das ist eine gute Frage... Mehr steht nicht auf dem Schild. legt den Kopf zur Seite*

Gwindôr: *>>> Mut ist nicht die Abwesenheit von Angst, sondern die Entscheidung etwas TROTZ der Angst zu machen. (Thalia)*

Kaito: *Wir könnten in den Sarg gucken*

Timotius: *ich lass dir den vortritt*

Kaito: *Das kann wer anderes machen*

Thalia: *lehnt sich zurück und sieht den Kerlen dabei zu wie sie sich umbringenwollen*

Ceridwen: *schüttelt den Kopf Ich bin grundsätzlich dafür, den Toten ihre Ruhe zu lassen. oO(Ich brauche nicht noch mehr Geister, die mich verfolgen.) *verlässt damit wieder die linke Kammer, um Thalia im Altarraum Gesellschaft zu leisten.*

Timotius: *oh ich will zu gern ein geist sehen und ihn fragen. ich bin auch ein geist lacht*

er

Kaito: *folgt Ceri Soll eine andere Tür geöffnet werden?*

Ceridwen: Das sagst du solange, bis dir einer im Nacken hängt und du ihn nicht mehr losbekommst... *murmelt und betrachtet die anderen Türen* Ja. Von keiner scheint mehr eine Gefahr auszugehen und wir haben noch nicht herausgefunden, was es mit allem auf sich hat.

Spielleitung: **Die linke Tür steht offen, übrig ist noch eine Tür rechts und eine Tür gegenüber der Treppe.**

Kaito: *geht zu einer der Türen die noch verschlossen ist und versucht mit dem Dietrich dort sein Glück, hofft das es dieses mal beim ersten mal funktioniert*

Timotius: *timo geht an den sarg und schnuppert am stein dann schmeckt er kurz mit der zunge drüber dann schaut er nachdenklich wie es schmeckt*

<Kaito packt den Würfelbecher und wirft mit 2 kleinen 6-seitigen Würfeln: 4 1. Summe=5.>

Thalia: also... vielleicht ist dort in dem Sarg janoch eine Treppe?

Thalia: wenn es sonst nicht weitergeht?

Spielleitung flüstert an Kaito: **Diese Tür ist schwerer zu knacken. Dieser erste Versuch schlägt fehl.**

Kaito: *grummelt und versucht es noch mal* Wer hat diese Türen hier gebaut?

<Kaito packt den Würfelbecher und wirft mit 2 kleinen 6-seitigen Würfeln: 3 2. Summe=5.>

Spielleitung: ((Kaito bekommt noch einen Versuch, dann bleibt diese Tür verschlossen))

Kaito: *flucht leise vor sich hin*

<Kaito packt den Würfelbecher und wirft mit 2 kleinen 6-seitigen Würfeln: 2 4. Summe=6.>

Thalia: *flüstert dicht neben Kaitos Ohr nachdem sie sich rangeschlichen hat in unheilvollem Ton* die Toten

Kaito: Ja ja und Tote kriegen sie nur auf

Timotius: es ... schmeckt staubig. wenn es ein geist ist ist er nicht gerade sauber. oder sie. ich hoffe es ist eine sie

Thalia: Hastdu es schonmal mit einem Hebel versucht? *schaut mal was es für scharniere sind*

Thalia: *zu Timotius* frisst du auch Leichen?

Ceridwen: Vielleicht öffnet sie sich nur auf ein bestimmtes Wort hin... *begibt sich zwischenzeitlich zur dritten Tür, um sich dort am Schloss zu schaffen zu machen*

<Ceridwen packt den Würfelbecher und wirft mit 2 kleinen 6-seitigen Würfeln: 3 5. Summe=8.>

Kaito: Du kannst sie ja aufhebeln, dafür fehlt mir leider die Kraft

Timotius: hmm... wenn ich etwas töte und es dann dadurch tot ist ist es eine leiche. also ja das tue ich. ihr esst doch auch leichen von tieren und haltet sie übers feuer. grausam ihr verbrennt zudem ihre seelen

Thalia: wobei... *zückt mal ihren Zauberstab* den Zauber kann ich ja eigentlich... Alohomora (Gabe Zauberstabgefuchtel 1+2 XD ist aber schon bei 1 mit drinnen)

Spielleitung: **An der Außenseite sind keine Scharniere zu erkennen, die Tür geht wohl nach innen auf. Es gibt auch keinen Türknauf. Lediglich ganz feine Spalten im Stein, wo Tür und Türrahmen sind.**

<Thalia packt den Würfelbecher und wirft mit 2 kleinen 6-seitigen Würfeln: 5 1. Summe=6.>

Spielleitung: **Thalias erster Versuch ist nicht von Erfolg gekrönt. Dafür drückt Ceridwen die hintere Tür auf.**

Thalia: zu *Timotius* nein tu ich nicht XD

Thalia: geht dann aber lieber zu *Ceridwen* und grinst

Kaito: guckt zu *Ceri* Jetzt sollte ich mich schämen das jemand besser in meinem Handwerk ist als ich geht zu *Ceri* um ihr auf die Schulter zu klopfen Gut gemacht

Ceridwen: Mh... Man schnappt hier und da den einen oder anderen kleinen Trick auf. wenn sie etwas genutzt hat, um die Tür zu öffnen, hat sie es schnell in ihrer Tasche verschwinden lassen.

Spielleitung: Auch in diesem Raum gehen keine Lichter an. Allerdings befindet sich auch hier ein Steinsarg mit einer staubigen Metalltafel.

Thalia: ich glaube.... metall war für Zwerge wichtig oder?

Thalia: verbuddeln die ihre Toten auf Friedhöfen?

Timotius: hier sind nur solche stein Berge wo menschen drinn liegen wovor habt ihr angst. ich finds langweilig. hoffentlich passiert gleich was.

Kaito: Hab schon auf Krieger oder König getippt

Kaito: Es hat hier niemand Angst...

Ceridwen: Mh... Zwerge fühlen sich generell mit Stein verbunden... tritt näher, um die Tafel vorzulesen "Dorias der Starke"

Spielleitung: ((Bitte ein Sinnesschärfewurf von allen))

Thalia: mächtig stark... Intelligenz war nicht so wichtig

Thalia: ((xD definiere Sinnesschärfewurf))

<**Kaito** packt den Würfelbecher und wirft mit 2 kleinen 6-seitigen Würfeln: 6 5.

Summe=11.>

Spielleitung: ((Jeder darf würfeln und die mit Sinnesschärfe als Talent nehmen zwei Würfel :D))

Timotius: timo tritt näher und sieht sich im neuen raum um. er glaubt nicht daran etwas spannendes zu finden

<**Timotius** packt den Würfelbecher und wirft mit einem kleinen 6-seitigen Würfel: 5>

<**Ceridwen** packt den Würfelbecher und wirft mit 2 kleinen 6-seitigen Würfeln: 2 5.

Summe=7.>

<**Thalia** packt den Würfelbecher und wirft mit einem kleinen 6-seitigen Würfel: 4>

Spielleitung: Jeder im Raum bemerkt einen kühlen Luftzug, der aus der hinteren Ecke des Raumes kommt. Außerdem scheint es dort einen Bereich zu geben, der dunkler als der Rest des Raumes ist.

Thalia: Ein Grabfluch wäre ja interessant *stellt sich mal in die Ausgangstür und hält ihre funkelnde Axt vor sich

Timotius: timo geht auf die scheinbar dunklere stelle zu, lässt ein wassertropfen darauf zu schweben und beobachtet ob es was auslöst

Kaito: Ich könnte auf so was verzichten, aber weiter kommen wäre mal schön oder wenigstens etwas Wertvolles

Ceridwen: Dann solltest du dem Gang hier folgen. hat sich dem dunklen Etwas genährt und tritt nun durch ein Loch in der Wand.

Kaito: Wenn du es sagst folgt *Ceri* in der Hoffnung das es dort etwas gibt

<**Ceridwen** packt den Würfelbecher und wirft mit 2 kleinen 6-seitigen Würfeln: 5 5.

Summe=10.>

Thalia: solltest du da nicht mal ... reinleuchten?

Thalia: geht da sicher nicht rein

Timotius: gehst du rein? sieht auf *Thalia* oder soll ich hier auf dich aufpassen nicht das ein geist kommt woohoo

Ceridwen: in beinahe der gleichen Sekunde sieht man ein schwaches Leuchten... und hört einen Warnruf Achtung, Speere!

Thalia: *Versucht schnell genug um die Ecke zu kommen in den Altarraum*

Timotius: wenn da speere sind kommt da raus?!

Thalia: ist sie tot? *nervös um die Ecke*

Ceridwen: *ihre Stimme ist gedämpft, aber gut zu hören* Lasst es mich anders ausdrücken: Achtung an die, die folgen. Speere im Boden. Passt auf, wohin ihr tretet.

Kaito: Das hättest du auch ruhig früher sagen können *versucht mal drauf zu achten wo er hin läuft*

Timotius: *duckt sich und ruft in den gang* sollen wir folgen?

Thalia: geht ruhig... ich pass auf die Toten auf

Spielleitung: **Die Speere ragen ein kleines Stück aus dem Boden. Eigentlich gut sichtbar, wenn man darauf achtet und eine Lichtquelle zur Verfügung hat.**

Ceridwen: Es scheint hier keine weiteren Fallen zu geben! Und vielleicht brauchen wir noch deinen Mut und dein Geschick mit der Axt, Thalia.

Spielleitung: <https://i.pinimg.com/originals/e2/3c/95/e23c95668085272836c77c385e30d745.png>

Thalia: Ja... aber wenn ich nicht morgen früh zum Unterricht erscheine... hab ich ein echtes Problem

Thalia: *kommt zumindest mal an das Ende des Ganges, sie ist ja kein Kameradenschwein*

Kaito: Ich muss wo anders hin und kriege sehr großen Ärger wenn ich nicht auftauche, man muss damit zurecht kommen

Spielleitung: **Ceridwen und Kaito stehen mittlerweile in einem weiteren Raum.**

Dieser wurde offenbar von Schaufeln in die Erde gegraben. Bis auf die Speere im Boden (um die man gut herumgehen kann) und ein schimmliges Heubett im Raum findet sich nichts, abgesehen von einem weiteren Gang.

Timotius: *timo kriecht durch den gang und passt auf die speere auf. er riecht etwas blut. war es von den speeren oder von dem taschentuch? er kriecht weiter wie weit ist es noch?*

Kaito: Hier sieht nichts nach einem Schatz aus, eher nach einem Lager

Spielleitung: **Der Gang ist hoch genug, um bequem stehen zu können und nur ein paar Schritte weit.**

Thalia: ist das Lager in Gebrauch?

Ceridwen: Allerdings brauchen die, die sich auf einem Friedhof befinden, gewöhnlich kein Lager... *sieht kritisch zum Heu* Scheinbar nicht mehr... Oder es wurde weiter nach hinten verlegt. *deutet mit ihrem Wanderstab, dessen oberes Ende nun in einem warmen Licht leuchtet, zum nächsten Gang.*

Kaito: Sieht nicht danach aus *geht zu dem Heubett, kniet sich hin und legt eine Hand drauf*

Kaito: Es kann ein Schlafplatz von einem Wächter, einem Arbeiter oder einem Dieb sein

Kaito: *richtet sich auf* Hier war aber schon lange niemand mehr *wischt die Hand an der Hose ab*

Timotius: haaalooo *geist zeig dich sagt timo monoton und fast gelangweilt. endlich kommt er aus dem gang und geht auf das strohbett zu*

Ceridwen: Ich wage auch zu bezweifeln, dass es sich hier um das... Heim eines normalen Wächters oder Arbeiters handelt...

<**Spielleitung** packt den Würfelbecher und wirft mit einem kleinen 6-seitigen Würfel: 1>

Spielleitung: **Nichts passiert.**

Kaito: Ich Tippe auf ein Dieb, es ist ein gutes Versteck auf das niemand kommen würde

Thalia: Also euer Gang... riecht nicht so besonders gut

Thalia: da würde keiner freiwillig schlafen

Kaito: Ich könnte hier schlafen, bin schlimmeres gewohnt

Timotius: ich hab durst ... es ist fast kein wasser mehr übrig.. *timo bricht die zweite flasche an* glaubt ihr der sogenannte dieb ist noch hier?

Thalia: bis zu alt um dich an der Schule einzuschreiben?

Kaito: Ich habe keine Lust dazu und bekomme zudem privaten Unterricht, ist eine zu lange Geschichte die mit Dummheit zu tun hat

Thalia: da bekommt man umsonst Zimmr

Ceridwen: Ich glaube, zu alt für die Schule ist niemand... *schmunzelt kurz und nähert sich mit ihrem Leuchtstab langsam dem weiteren Gang.*

Kaito: Hier ist kein Dieb mehr, es wäre dann mehr gesichert und hier sieht nichts nach einem Schatz aus *geht zu einer Wand und tastet sie ab*

Spielleitung: Die Wand ist erdig und feucht.

Thalia: wenn du mich geklaust schneide ich dir die Hand ab... *ist erst bei den Speerspitzen XD und bildet echt die Nachhut*

Timotius: *timo ist bereits so unruig das er ein tropfen in der luft schweben lässt und ihn in der dunkelheit heimlich gegen Kaitos nacken fliegen lässt*

Kaito: Dafür müsstest du mich erst mal kriegen *guckt frech grinsend zu Thalia* Ich habe es geschafft der Besitzerin vom Teehaus die Kette vom Hals zu klauen

Kaito: *hebt wegen den Tropfen nur eine Augenbraue* Echt witzig

Thalia: wenn ich mehr abhacke ist es persönliches Pech

Timotius: find ich auch *an kaito gerichtet*

Kaito: Ist halt das Risiko eines Diebes, wer beim klauen erwischt wird verliert was

Ceridwen: *bleibt im Durchgang am anderen Ende des Raumes stehen, damit die anderen noch genug Licht haben, um etwas sehen zu können.*

Kaito: Wobei ein Arm zu verlieren wäre etwas schlecht

Kaito: *folgt nun endlich mal Ceri*

Thalia: *hält nun noch mehr Abstand zu der Gruppe*

Spielleitung: Der nächste Raum scheint wieder per Hand und Schaufel aus dem Erdreich gegraben zu sein. Er besitzt ein paar selbst gezimmerte Regale mit Büchern und auf der anderen Seite wieder einen Gang.

Spielleitung: <http://i.pinimg.com/originals/d2/c0/0d/d2c00dee3ecfc9005e2d94ec160bad5c.png>

Timotius: *timo kommt auf thalia zu und flüstert ihr ins Ohr* sagmal hast du was zu essen da? ich könnte töten für ein bisschen fleisch. ... nnggh ich hab solchen hunger

Kaito: Jetzt ziehe ich hier ein, das Bett muss nur erneuert werden

Thalia: *hält die Axt vor sich wenn er zu ihr kommt immerhin hat er schon ihre Freunde bedroht*

Thalia: ich hab da so einen Beutel... aus dem kann ich dich füttern... *holt einen Beutel heraus*

Thalia: greif rein. es ist das Essen drinnen was du am liebsten has

Thalia: hast

Ceridwen: Hier scheint mir mehr als nur ein Dieb zu wohnen... *wenn die anderen näher kommen, betritt sie vollends den anderen Raum, um sich eins der Bücherregale genauer anzusehen.*

Kaito: Ein Dieb ist es nicht, wir haben normal keine Bücher bei uns da diese Platz weg nehmen, anderes ist für uns Wichtig. Hier haust etwas anderes

Timotius: wirklich wahr? *timo greift rein und holt etwas fleisch heraus dann noch mehr und noch mehr bis er beide arme voll hat und geht futternd der gruppe nach.* mmhmmh was soll hier dann wohnen wenn nicht ein dieb?

Thalia: *starrt ihm angeekelt nach und steckt ihren Beutel weg*

Timotius: *von sitte hält er nicht viel er frisst das fleisch ziemlich schnell und schlingt es hinunter*

Kaito: *Beim letzten Raum war ich schon skeptisch,es gab kein Versteck in der Wand.Keine Ahnung was hier wohnt oder mal gelebt hat*

<Ceridwen packt den Würfelbecher und wirft mit einem kleinen 6-seitigen Würfel: 6>

Thalia: *ist immer noch da wo die Speerspitzen beginnen etwas das keinen geruchsinn hat?*

Timotius: *timo sieht sich mal weiter um vielleicht findet er ein hinweis wer hier gelebt haben könnte*

<Timotius packt den Würfelbecher und wirft mit einem kleinen 6-seitigen Würfel: 3>

Spielleitung flüstert an Timotius: **Timo findet ein paar Bücher über Nekromantie.**

Ceridwen: *Thalia, möchtest du weiter dort hinten stehen bleiben? bewegt ihren Stab zum Durchgang, um nach Thalia ausschau zu halten*

Thalia: *Ja... ich denke das ist das Intelligenteste*

Thalia: *ich habe eine gute nase.*

Timotius: *was ist das für ein ding? da sind zeichen drauf aber ich kann nicht lesen es ist ein buch über necromantie*

Kaito: *Dann lerne lesen,das kann sogar ich*

Timotius: *als ob das so einfch geht. von jetzt auf gleich*

Thalia: *Wenn Bücher dort sind.... bring sie mir*

Kaito: *Dann gib sie einfach jemanden*

Timotius: *timo bringt die bücher zu thalia was steht drinn? kannst du das lesen?*

Thalia: *Ich kann das meiste lesen...*

Thalia: *steckt das Buch ein*

Thalia: *oder die Bücher*

Timotius: *und was steht drinn?*

Thalia: *Hier ist nicht der richtige Ort zum lesen.*