

RPG Workshop Teil 5

18.02.2012

LouisDeLioncourt: Willkommen meine Freunde, Schüler und RPGler zum letzten Part des Dol Morgul RPG Workshops ^^ fast habt ihr es geschafft

LouisDeLioncourt: Am heutigen Abend wird sich Teribos mit euch nocheinmal das Regelwerk anschauen und euch zeigen, wie die Kämpfe und das Zaubern im festen RPG gehandhabt werden. Den weiteren Verlauf des Abends gestalten wir.. spontan ;)

Banshee: *sich auch mal an Louis Ebenbild ergötzt*

StoKyrissaPertinqua: Übungsplay? ö.ö

Coralyne: ((*Silk pat*))

Leiard: [zu StoKyrissaPertinqua] öh, vielleicht XD

LouisDeLioncourt: Morgen dann geht es um die Frage... Was sind das für Einstiche an meinem Hals und warum ist mein Steak so blutig..? ;) In dem Sinne viel Spaß.

Banshee: *frisst sowieso nur blutiges Fleisch*

<Teribos steht auf und geht nach vorne>

LouisDeLioncourt: *verlässt die Bühne und nimmt platz, wobei ihm sogleich eine heiße Schokolade von einem überaus gutaussehenden Diener gericht wird*

Laureen: *kann sich nicht daran erinnern dass ihre opfer sich diese frage noch stellen können*

LouisDeLioncourt: ((möchte jemand proto machen btw? XD))

Silk: ((ah meine Pfanne))

Teribos: **Zum zweiten mal begrüße ich euch hier als Redner.**

Banshee: ((ich))

Banshee: ((bitte))

Coralyne: ((*würd gern aber kann nicht -.-*))

Angra: hallo

LouisDeLioncourt: ((ok ban))

Silk: Ich würde auch gern

Laureen: *ist beschäftigt mit kochen und fernsehen und teri lauschen*

Banshee: ((grazias^^))

LouisDeLioncourt: ((sorry zu spät))

Teribos: **Ich hoffe die Informationen die ihr letzte Woche erhalten habt hatten Zeit sich ein wenig zu setzen.**

Laureen: ein wenig

LaylaLeandros: [zu Banshee] [*ihr das z klau und durch nen c ersetz*]

Leiard: [zu Banshee] ((gracias, wenn schon ^^))

Leiard: ((hihi, danke layla))

Teribos: **Heute werde ich euch erzählen wie ihr zaubern könnt, aber auch nicht magische Aktionen durchführt.**

Banshee: ((jaaaahaaaa... ist ja gut))

LaylaLeandros: [zu Leiard] [bitteschön]

Banshee: *wendet sich Teri zu und schenkt ihm ihre Aufmerksamkeit fast ungeteilt*

Teribos: **Danach werde ich noch kurz auf das Kampfsystem zu sprechen kommen. Als letztes kommt dann noch ein kleine Fragerunde, bei der sowohl ihr als auch ich ein paar Fragen stellen kann.**

Teribos: **Auch heute gilt allerdings wieder: Wer spontan Fragen hat darf sie sofort stellen. Im schlimmsten Fall werde ich sie in die Fragerunde verschieben, aber wenn sie sich schnell beantworten lassen werde ich dies direkt machen.**

Banshee: *russisch Brot vor sich ausbreit und die kaputten Buchstaben futter*

StoKyrissaPertinqua: *zuseht wie die Feder ihren Notizblock mit Unwichtigkeiten voll kritzelt*

Angra: oO(verfressene Banshee)

Lyall: *sich neben Banshee setzt und heimlich russisch Brot klaut und mampft*

Teribos: **Als kleines Vorspiel sowohl fürs Zauber, fürs nichtmagische Fertigkeiten anwenden, als auch fürs Kämpfen komme ich kurz auf Würfel und Erfolge zu sprechen.**

Teribos: **Gibt es unter den hier anwesenden eine Person die weiß wie man würfeln kann?**

Angra: ööööh ja

Laureen: mit /dice oder?

<**Angra** packt den Würfelbecher und wirft mit 3 kleinen 4-seitigen Würfeln: 4 1 2.

Summe=7.>

Laureen: ^^

<**Banshee** packt den Würfelbecher und wirft mit einem kleinen 3-seitigen Würfel: 2>

<**LaylaLeandros** packt den Würfelbecher und wirft mit 2 großen 3-seitigen Würfeln: 3 3.

Summe=6

<**Coralyne** packt den Würfelbecher und wirft mit 5 kleinen 6-seitigen Würfeln: 6 2 1 3 6.

Summe=18.>

Banshee: *grins*

<**StoKyrissaPertinqua** packt den Würfelbecher und wirft mit 2 kleinen 6-seitigen Würfeln: 6

2. Summe=8.>

StoKyrissaPertinqua: muha^^

Teribos: *Da Angra das so schön vorgemacht hat wendet sich Angra zu Mochtest du kurz erklären wie das funktioniert für alle die es noch nicht wissen?*

Angra: ich denke das können alle^^

Banshee: oO(Lyall nimm deine Pfoten aus meinem Essen, sonst hack ich dir die selbigen ab!)

Angra: nun denn,

Lyall: *nicht auf Banshees Gedanken hört und weiter mampft*

Angra: es geht mit dem Befehl /dice...und dann was gewürfelt werden soll

Banshee: *den Dolch zieht und neben Lyalls Pfoten in den Tisch ramm*

Angra: nach dice ein Leerzeichen

Lyall: >< *trotzdem nicht aufhört da Banshee eh nichts machen darf*

Banshee: oO(/dice 1w3)

Teribos: **Genau. Der Befehl lautet /dice gefolgt von der Anzahl und der Seitenzahl der Würfel.**

Angra: oder so, danke Banshee

Teribos: **Wer also wie Angra eben mit drei vierseitigen Würfeln würfeln möchte schreibt "/dice 3w4"**

Banshee: *das ganze Futterzeug zu Lyall schiebt oO(da, du Vielfraß)*

Lyall: o.O *zu Banshee schiel*

Teribos: **Im RPG werden wir hauptsächlich die normalen sechsseitigen Würfel, als W6 bekannt, nutzen.**

Angra: 1w6?

Teribos: **Meistens mehrere auf einmal.**

Teribos: **Wie viele genau jeweils geworfen wird bzw. wie man dies errechnet erkläre ich gleich.**

Teribos: **Teil 2 der Vorspiels dreht sich um den Begriff der Erfolge.**

Teribos: **Ganz allgemein kann man hier sagen, dass jede 4, 5 oder 6 die erwürfelt wurde ein Erfolg ist.**

Teribos: **Kommen wir nun zu dem was die meisten von euch sicher am meisten interessiert: dem Zaubern.**

Banshee: und wenn ein Chara nicht zaubern kann?

Banshee: erliegt der dann nem Zauberer gegenüber direkt?

Angra: oder nur ein bisschen?

Laureen: banshee. wir beide haben jetzt urlaub

Teribos: [zu Banshee] **Wie meinst du erliegen?**

Banshee: na, ob er dann gleich gegen den Magier verloren hat?

Teribos: [zu Banshee] Du meinst in einem Kampf?

Banshee: ja

Banshee: oO(ich glaub, ich denk schon wieder den zweiten vor dem ersten Schritt)

Tafelrunde: >>> Domo arigatou gozaimashita. (RyoM)

Teribos: [zu Banshee] Nein, auch Charaktere ganz ohne Magie haben möglichkeiten sich gegen manche Zauber zu wehr zu setzen und schließlich auch dem Magier mit hilfe von Nah- und Fernkampf auszuschalten.

RyoM: kann man vielleicht noch einsteigen?

Banshee: ok

Teribos: [zu RyoM] Ja, komm rein, setz dich hin *nickt ihm zu*

Angra: jjjjjjjjjjjjjjjjjjjjjjjaaaaaaaaaaaaaaa, Fernkampf^^

Lyall: *legt den Kopf an Banshees Schulter und lauscht nur da sein RPG Chara eh nicht zaubern kann*

Banshee: *sieht Lyall an was soll das werden?*

RyoM: *setzt sich zu Coralyne*

Lyall: [zu Banshee] lass mich bitte...

Coralyne: *Hallo du zuflüster*

Teribos: **Die meisten Charaktere beherrschen einige Zaubersprüche. Wie gut er diese kann erkennt man an dem jeweiligen Rang.**

Banshee: [zu Lyall] setz dich vernünftig hin, und erinner dich mal dran, welchem Haus du angehörst! *drückt ihn in aufrechte Haltung*

Angra: wie erkennt ein gegner den Rang seines gegenüber?

Lyall: *seufzt und setzt sich richtig hin*

Banshee: anhand der Charabögen

Banshee: ^^

StoKyrissaPertinqua: ^^

Laureen: die man immer von allen bei der hand hat... *banshee skeptisch anschau*

Teribos: [zu Angra] Dies kann man meistens nur schätzen anhand der Würfelzahl bei der Zauberprobe.

Teribos: [zu Angra] Manche Zauber ermöglichen es vielleicht genauer herauszufinden welche Fähigkeiten jemand hat

Angra: ok? ka was du da sagst^^

Banshee: [zu Laureen] ich brabbel nur das, was mir noch von einer bestimmten Person im Kopf ist >.<

Teribos: [zu Angra] Damit meine ich, dass wenn jemand 10 Würfel wirft für einen zauber er sicherlich einen höheren Rang hat als jemand der nur 5 Würfel wirft.

Laureen: aaaah!!!!

Banshee: ok, aber woher weiß jemand wieviele Würfel er nutzen kann/darf?

Laureen: d.h. die augenzahl bleibt gleich, aber die würfelzahl bestimmt der rang?^^

Teribos: **Damit kommen wir dann auch direkt zu dem wichtigsten Punkt: Wie viele Würfel werden geworfen?**

Laureen: banshee anhand deines charabogens^^

Teribos: Würfelzahl = Anzahl der Würfel

Laureen: höherer rang=mehr würfel?

Banshee: *Lau pock*

Laureen: *spürt das pocken nichtmal da sie andere schmerzen hat*

Teribos: **Wie letztes mal schon erwähnt, glaube ich zumindest, sind alle Zaubersprüche dem Magieattribut zugeordnet.**

Teribos: **Man addiert nun einfach sein Magieattribut und den Rang des Zaubers und schwupe wedelt kurz mit den Händen hat man die Anzahl der Würfel die man für diesen Zauber werfen darf.**

Angra: was????

Coralyne: macht sinn.

Banshee: <<Bahnhof>>

LouisDeLioncourt: xD

Teribos: **Als kurzes Beispiel: Ein mittelmäßiger Schüler soll einen STUPOR sprechen.**

Laureen: *den zug für banshee spielt*

LouisDeLioncourt: ihr habt auf eurem steckbrief ein feld, in dem eure magie steht ^^

Banshee: <<KingsCrossGleis9 3/4>>

Teribos: **Dieser Schüler besitzt einen Magie-Wert von 4 und kann den Stupor auf 3.**

StoKyrissaPertinqua: *sich vorstell, wie sie ganz viele Tabs nebeneinander offen hat, um die Regeln korrekt anzuwenden*

Teribos: **Deshalb darf er für die Zauberprobe $4+3=7$ Würfel werfen schreibt also "/dice 7w6"**

Teribos: **Verstanden?**

Coralyne: *nickt*

Angra: öööööhm, in etwa

StoKyrissaPertinqua: jaaa.ô

Teribos: [zu Angra] Wo hast du denn noch Probleme?

LouisDeLioncourt: die SL hilft euch sicher auch gern dabei während des plays ^^

Angra: mit den Punkten...

Teribos: Mit welchen?

Angra: die der magie

Teribos: Den Magie-Wert?

Banshee: Teri, hier sitzen Leute, die haben noch nie in ihrem Leben pen'n'paper gespielt...

>.<

Angra: jep

Banshee: geschweige denn, nen Chat-RPG, das geleitet gewesen wäre.. bis auf die zwei drei hier...

Teribos: Der Magie-Wert ist eine Eigenschaft, die grundsätzlich beschreibt wie viel magische Kraft in einem steckt.

Teribos: Der steht dann auf dem Charakterblatt oben bei den Eigenschaften.

LouisDeLioncourt: wer sagt wie viel man hat?

Coralyne: [zu Teribos] geb ihnen nochmal den link zum bogen^^

Banshee: [zu Coralyne] den haben wir

Teribos: [zu Banshee] Ich versuchs ja zu erklären. Kann das nur mit Anschauungsmaterial besser

Teribos: <http://www.dolmorgul.de/aktiv/rpg/charabogen.pdf>

Leiard: *auf Louis deut das feld ist ja noch leer, wie kommt man zu seinem ersten Magiewert?*

Leiard: *fragend Teri anseh*

Laureen: das frag ich mich seid es das erste mal erwähnt wurde

Teribos: Der Magie-Wert wird bei der Charaktererschaffung auf einen "Anfangswert" gesetzt. Der kann dann später gesteigert werden.

Banshee: und was ist der Anfangswert?

Leiard: wird der ausgewürfelt oder wie?

Silk: 2

Banshee: *grad richtig narrisch wird*

Coralyne: zwischen 2 und 5, oder?

Teribos: FGenau, Der Anfangswert von Magie ist 2

Angra: wer bestimmt den?

Banshee: sorry, falls wir irgendwessen nerven rauben....

Teribos: [zu Coralyne] Bei Magie nicht.

Teribos: [zu Angra] Die Regeln ^^

LouisDeLioncourt: ^^ der kurs ist ja dafür da, es zu lernen

Teribos: [zu Banshee] Kein ding. Hab schon nervigere Leuten was beigebracht

Leiard: [zu Banshee] nö. wer hier lehrt, muss nerven dafür haben XD

Banshee: und bei nicht vorhandener Magie dann wohl 0

Banshee: *mal annehm*

Teribos: *sich an sein Ausbildung erinnert*

Teribos: [zu Banshee] Genau. Das wird dann noch eingefügt, weil ich bisher nicht daran gedacht hab, dass jeman einen "unbegabten" Chara spielen möchte.

StoKyrissaPertinqua: und wenn der Chara nun bereits Ausbildung hatte?

StoKyrissaPertinqua: ist der Anfangswert dann höher?

StoKyrissaPertinqua: oder starten alle gleich? ersteklasseschüler und 100jähriger Magier?

Teribos: [zu StoKyrissaPertinqua] Wenn der Charakter Ausbildung hat würde ich das so regeln, dass er dann Punkte zum steigern erhält und die dann nach belieben benutzen darf.

Banshee: *findet Devereaux nicht unbegabt, überlegt aber noch, ob sie nen anderen Chara nimmt*

Teribos: **Alle Fragen im Augenblick geklärt?**

StoKyrissaPertinqua: sozusagen^^

Angra: äääääääääääähhhhhhhhm

Teribos: [zu Angra] Ja?

LaylaLeandros: ahhh ich blick net durch

Angra: es wird sich im Play klären denk ich mal^^

Teribos: **Ja, Wie Louis auch eben schon mal erwähnt hat kann die Spielleitung auch helfen.**

Angra: [zu LaylaLeandros] wir sind lernfähig^^

Teribos: **Machen wir nun mit dem Beispiel von oben weiter. Der Schüler ruft nun laut "STUPOR!" und würfelt dafür.**

<Teribos packt den Würfelbecher und wirft mit 7 kleinen 6-seitigen Würfeln: 6 3 1 2 5 1 2. Summe=20.>

Teribos: **Wer kann mir sagen wieviele Erfolge das waren?**

Coralyne: 2?

Teribos: **Richtig Coralyne**

Teribos: **Die 5 und die 6 waren jeweils ein Erfolg.**

LaylaLeandros: das hab ich verstanden

Angra: ich auch

Teribos: **Nun ist aber nicht jeder Zauber perfekt gesprochen, sondern es kann passieren, dass sich falsche Betonungen oder Zauberstabbewegungen oder ähnliches einschleichen.**

Banshee: *war grad Pizza dem Boten abnehmen*

LaylaLeandros: das hab ich verstanden

Angra: ich auch

Teribos: **Nun ist aber nicht jeder Zauber perfekt gesprochen, sondern es kann passieren, dass sich falsche Betonungen oder Zauberstabbewegungen oder ähnliches**

einschleichen.

Banshee: *war grad Pizza dem Boten abnehmen*

Teribos: **Regeltechnisch bedeutet dies, dass für jede gewürfelte 1 ein Erfolg abgezogen wird.**

Teribos: **Dies bedeutet, dass wir hier dann insgesamt wieviele Erfolge haben?**

Banshee: also kein Erfolg?

Coralyne: oO(Patzer)

Coralyne: 0.

Teribos: [zu Banshee] **Genau, Keine Erfolge mehr.**

Teribos: **@Cora Ein Patzer war dies jedoch nicht, nur ein Misslungener Zauber.**

Coralyne: okay^^

LaylaLeandros: und was wär ein patzer?

Teribos: **In diesem fall würde einfach kein Stupor auf die Trainingspuppe losfliegen.**

StoKyrissaPertinqua: ahha^^

Angra: wie weit darf man die zauber ausweiten?

Laureen: also der nevilleeffekt xD

Teribos: **Einen Patzer hat man, wenn man mehr 1en erwürfelt hat als Erfolge, also wenn im Beispiel z.B. eine 2 eine 1 gewesen wäre.**

Teribos: [zu Laureen] Sowas in der Art XD

Teribos: [zu Angra] Moment

Teribos: **Bei einem Patzer können sehr unangenehme Nebeneffekte auftreten. Bei einem Stupor könnte man sich zum Beispiel selbst treffen.**

LaylaLeandros: ah gut auch kapiert

Teribos: **Die Auswirkungen eines Patzers bestimmt die SL relativ spontan. Sie können unterschiedlichster Art sein und zwischen lustig und beinahe tödlich schwanken.**

Laureen: *hofft dass die zauberergemeinschaft Dol morguls Würfelunfähig ist*

Banshee: oO(wehe meine charas sterben...)

Teribos: **Eine andere möglichkeit eines Stupor-Patzers wären mehrere Stupors die plötzlich ungezielt durch die Gegend fliegen.**

LouisDeLioncourt: *erinnert sich an die kuchendeckel-aktion <.<*

Leiard: XD

Teribos: [zu Angra] Nun zu dir. Wie meinst du ausweiten?

Leiard: [zu LouisDeLioncourt] oohjaa

Angra: wie weit darf man die zauber ausweiten? wie zum beispiel avada kedavra

Lyall: *erinnert sich an sein ersten Eiszauber >.<*

LouisDeLioncourt: ((Charakill gibt es nicht ^^ es sei denn ihr wollt es))

Leiard: [zu LouisDeLioncourt] so entstehen aber auch witzige Situationen

Laureen: ((is ja doof xD))

Teribos: **Was meinst du mit "ausweiten"?**

Banshee: ((was bin ich froh! bei zweien würd ich heulen^^))

Angra: ich meine, wie weit kann man mit den zaubern gehen? gibt es eine grenze, wie zB mit diesem?

LouisDeLioncourt: ich glaube er meint, ob man auch sowas wie avada kedavra machen kann

Teribos: **Du meinst die Wirkung der Zauber?**

Banshee: Angra = SIE

Laureen: ((wenns hier zum charasterben kommt dann schick ich mal alles ins rennen was mir an mir selbst nicht passt xD sämtliche horcruxe zerstören lassen xD))

Angra: ey!!!! sie!!! ^^

LouisDeLioncourt: eh ^^"

Leiard: XD

StoKyrissaPertinqua: immer ruhig Blut...^^

Leiard: ((seit wir dich real kennen ist es aber noch schwieriger bei angra sie zu schreiben >.<))

Angra: nein Teri, ich meine ob der tabu ist!

LouisDeLioncourt: ((oh ja XD))

Laureen: ((leiard das is ein bekanntes problem ^^))

Banshee: [zu Leiard] ((lach bei euch nicht anders^^))

Teribos: Grundsätzlich würde ich ungerne Tabus einfügen, aber wie Louis schon angemerkt hat ist Charkill nur nach Absprache mit dem Spieler erlaubt, weshalb Sprüche wie der Avada extrem selten sein werden.

Angra: ok

LouisDeLioncourt: bzw gegen NPCs vllt ok wären?

LouisDeLioncourt: wenss zum chara past

Teribos: Allerdings muss man die Sprüche auch immer erst mal erlernen bzw. einen Lehrer dafür finden

Laureen: ja aber wie isses wenn man den Zauber gegen...

Laureen: toll mir fehlt das wort o.O

Angra: ja Teri, das ist schon klar^^

Teribos: [zu Laureen] Wenss dir wieder einfällt schrei einfach ^^

LouisDeLioncourt: o.O?

Laureen: also angenommen die SL entschließt nen "imaginären chara" zu erstellen als "feindbild".. den gilt es ja dann aus dem weg zu räumen... >.<

Laureen: bei dem wärs dann ok?^^

Teribos: [zu Laureen] Ja?

LouisDeLioncourt: NPCs ^^

Banshee: versuchen wir ihn erstmal zu entwaffnen... Expelliarmus, btw

Laureen: ah.. ok o.O also doch das ^^

Laureen: danke louis

LouisDeLioncourt: ^^

LaylaLeandros: oder stupor

Laureen: also npcs killen geht xD

Laureen: shake

Teribos: [zu Laureen] Bei Nicht Spieler Charas ist das nicht so schlimm, außer das sollen "wiederkehrende Bösewichter" werden *leise kicher*

Angra: man darf ihn aber auch anders ins jenseits befördern? *freu*

Laureen: ok

LouisDeLioncourt: *sieht schon das massakerplay vor sich*

Laureen: *louis angrins*

Teribos: **Nun ist Magische Kraft natürlich etwas schönes, doch wenn sie nicht in Bahnen gelenkt wird verpufft sie einfach.**

Banshee: [zu LouisDeLioncourt] nicht wenn Laureen, Kaname, Angra und ich die neuen Charas nehmen... alle nichtmagisch oder nur schwachmagisch^^

Teribos: **Dies bedeutet, dass bei der Ermittlung der Wirkung eines Zaubers nur maximal so viele Erfolge gezählt werden wie der Rang des Zaubers ist.**

Laureen: Banshee. ich überlege noch...

Lyall: [zu Banshee] Lyall bitte nicht Kaname

StoKyrissaPertinqua: der zufall bringt auch meister hervor^^

Banshee: [zu Lyall] verzeihung

Teribos: **Also auch wenn unser "Musterschüler" von oben nur Erfolge gewürfelt hätte, insgesamt 7 Stück, wären nur 3 davon für die Wirkung gezählt worden.**

Banshee: *schiebt den Pizzakarton von sich und hofft niemanden mit dem Knobigeruch zu stören*

Teribos: **Dies soll verhindern, dass ein Charakter viele Zauber auf einem niedrigen Rang lernt und dann seinen Magie-Wert extrem hoch steigert.**

Lyall: *Banshee knuff*

Teribos: **Gibt es noch fragen zum Zaubern?**

StoKyrissaPertinqua: *??*

Laureen: nö

Banshee: no

StoKyrissaPertinqua: *ich glaube, der letzte Satz ist unklar....bei mir*

StoKyrissaPertinqua: *wenn man trifft lernt man wohl einen Zauber?*

LaylaLeandros: *aber wie steigert man den zauber*

Teribos: *[zu StoKyrissaPertinqua] Wenn man trifft?*

Teribos: *[zu LaylaLeandros] Das steht in den Regeln.*

LaylaLeandros: *wo kann ich die einsehen*

Banshee: *ich kann die Regeln nicht downloaden*

LouisDeLioncourt: *du bekommst erfahrungspunkte, mit denen du sie steigern kannst ^^
nehm ich an*

Banshee: *[zu LaylaLeandros] Forum^^*

LouisDeLioncourt: *die regeln liegen nun auch auf dem dol server ^^ und werden
gleiich verlinkt*

Banshee: *aaaah!*

StoKyrissaPertinqua: *ahh...okay*

StoKyrissaPertinqua: *nochmal lesen werd und dann vielleicht versteht*

Teribos: *((Links geändert. ein bisschen Multitasking geht grins))*

Teribos: **Grundsätzlich kann mann alles mit Hilfe von Erfahrungspunkten steigern, die man durch Teilnahme am RPG erhält.**

Teribos: **Gut, kommen wir nun zu den nichtmagischen Fertigkeiten.**

Angra: *wer verteilt die EFP?*

Teribos: *[zu Angra] Die SL*

Coralyne: *der SL?*

Coralyne: ^^

Angra: ok

Laureen: *das SI^^*

Silk: *EP bitte...*

Banshee: *ich hasse Abkürzungen!*

LaylaLeandros: *ah gut*

Banshee: *oO(schreibfaules Pack!)*

Coralyne: *Silk pat jeder weiß, was gemeint ist.*

Laureen: *bei SI denk ich immer an Schulleitung xD*

StoKyrissaPertinqua: *Banshee mal zustimm*

Silk: *ja aber ...egal*

Teribos: *EP git es für unterschiedliche sachen, von der einfachen Teilnahme über Rätsel lösen bis zu gutem Rollenspiel*

Teribos: **Alle Grundsätzlichen Regeln zum Würfeln und zu Erfolgen gelten auch für die Fertigkeiten.**

Banshee: *oO(dbddhkpukm...)*

StoKyrissaPertinqua: *sich vergewissre, dass die Feder das notiert hat*

Teribos: **Die Unterschiede sind, dass die Fertigkeiten natürlich nicht auf das Magie-Attribut gehen sondern auf die restlichen Eigenschaften, und dass Patzer meist weniger schlimme Folgen haben.**

StoKyrissaPertinqua: [zu Banshee] ((da bist du dann halt keine Pampelmuse und kein Milchprodukt? aber was dann?))

Teribos: **Sieht man mal von dem Freeclimber in 200 Meter über auch nur ansatzweise horizontalem Boden bei der verpatzten Kletter-Probe ab....**

LouisDeLioncourt: XD

StoKyrissaPertinqua: ^^

Teribos: **Welche Fertigkeiten zu welcher Eigenschaft gehören kann man in der Fertigkeitenliste nachschauen, die nun ebenfalls auf dem Dol-Server liegt.**

Laureen: oO(dass banshee die doofen halbstarken kürztungen plötzlich unklar kommen macht..... nichts o.O?)

LouisDeLioncourt: ich euch aber besser erst am ende zeige weil sonst keiner mehr zuhört XD

Laureen: muss man wahnsinn und shizophrenie auch irgendwo eintragen? o.O *findet nicht dass es ne fertigkeit wäre*

Teribos: **Hm, das wärs dann eigentlich auch schon was die Fertigkeiten angeht, oder hat hierzu jemand eine Frage?**

<Teribos schaut sich um>

Laureen: *sieht teribos fragend an*

LaylaLeandros: ich löcher dich wenn mein chara fertig

eribos: [zu Laureen] Das kann unter Vor- und Nachteile. Je nachdem was das für dich ist.

Teribos: [zu LaylaLeandros] gerne doch *lächel*

Laureen: wedernoch. es is ne charaktereigenschaft.

Laureen: kann vor und nachteile haben. je nachdem

Laureen: [zu LouisDeLioncourt] ich glaub ich nehm echt nen einfacher zuordenbaren chara o.O

Banshee: [zu LaylaLeandros] frag mal Colo wie ich sie genervt hab... >.<

Laureen: *((flüsterkurs voranmeldung ausfüll))*

Teribos: [zu Laureen] Dann am besten gar nicht auf den Charbogen eintragen, sondern in die "Prosa-Beschreibung" reinpacken.

LaylaLeandros: colo ist einfacher da hab ich die icq nummer

LouisDeLioncourt: ^^

Teribos: **Kommen wir nun zum vorletzten Punkt auf der Liste. Nah- und Fernkampf.**

Leiard: [zu Laureen] ((du hast mich nicht genervt O.o))

StoKyrissaPertinqua: *alles in ihre Prosabeschreibung pack*

Laureen: [zu Leiard] ((ich eh nicht xD))

Leiard: *((nerven ist was anderes. dann halt banshee XD))*

Laureen: [zu StoKyrissaPertinqua] sind wir schon 2 xD...))

Banshee: was ist Prosa? *sauoof frag*

Laureen: [zu Banshee] danke xD

Teribos: **Kämpfen kann grundsätzlich jeder Charakter, auch wenn er nur blind mit seinen Händen vor sich durch die Gegend wedelt kann man das als kämpfen bezeichnen.**

Banshee: [zu Laureen] ich glaub ich lass Devereaux in seiner Ecke dahingammeln und nehm Lucifa

Teribos: [zu Banshee] Die ausgeschriebene Charakterbeschreibung

Banshee: [zu Teribos] also unsere Story mit allem brimborium?

Laureen: [zu Banshee] ich gedenke letti aus dem kerker zu holen... die is direkter und einfacher

Teribos: [zu Banshee] Genau

Teribos: **Als erstes behandeln wir den Fernkampf.**

Teribos: **Jeder Charakter besitzt eine Fernkampffertigkeit. Diese ist der Eigenschaft Geschick zugeordnet.**

Teribos: Aus der Höhe des Geschick-Wertes und dem Rang der Fernkampffertigkeit lässt sich wieder normal berechnen wieviele Würfeln man werfen darf.

StoKyrissaPertinqua: oO(fernkampf, den jeder kann...spucken!)

LaylaLeandros: [zu Laureen] fehlt nur noch Ginny

Banshee: [zu StoKyrissaPertinqua] böse schauen^^

RyoM: wirklich jeder?

StoKyrissaPertinqua: ^^

Teribos: Nachdem man einen Fernkampfangriff mit Bogen, Ambrust, Stein oder seinem Reisegefährten angesagt hat sagt der SL wieviele Erfolge für ein treffen benötigt werden.

Coralyne: [zu RyoM] Du könntest das Katana werfen.

Teribos: [zu RyoM] Ja. Jeder kann etwas halbwegs in eine Richtung werfen

RyoM: [zu Coralyne] Ich werf doch keine Katana *sieht sie empört an*

Banshee: ey, man wirft kein Katana!

Coralyne: [zu RyoM] War ja nur ein beispiel. -.-

Silk: dann wirf zwei.

Teribos: Sollte die benötigte Zahl von Erfolgen gewürfelt werden hat man getroffen.

Laureen: @LaylaLeandro^s ^^

Laureen: o.O

Leiard: XD

Banshee: wenn ihr werfen wollt, nehmt nen Dolch, aber kein Schwert... *Augen roll*

Laureen: ich werd in zukunft einfach mit layla werfen.

Coralyne: *sowas auch grad dachte*

LaylaLeandros: [zu Laureen] wieso des?

Leiard: man wirft auch nie seine letzte waffe, erst recht keine Axt ^.^~

Lyall: Mitschüler werfen o.O

Laureen: [zu LaylaLeandros] weil du mir grad eingefallen bist. und weil du werfbar bist xD

Teribos: Anzumerken ist hier, dass die Anzahl der Erfolge nicht von der Höhe der Fertigkeit beschränkt wird.

LaylaLeandros: [zu Laureen] das versuch mal

Banshee: *gibt Lyall nen Schubs, so dass der vom Stuhl kippt ((PP mal einfach mach))*

Silk: Zwergenwerfen....

Teribos: Also können auch Charaktere mit Fernkampf 0 treffen

LouisDeLioncourt: auch ein blindes huhn kann perfekt trffen

Laureen: [zu LaylaLeandros] *angrins* die paar kinlo schieb ich locker von der bettkante das wirst du schon sehen xD

Lyall: *x_x auf den Boden liegen bleib*

LaylaLeandros: [zu Laureen] nimm lieber Lyall

Teribos: Der Nahkampf ist ein Risikoreicheres unterfangen, da man hier auch als Angreifer Schaden erleiden kann.

Laureen: *lyall angugg und grins*

<Teribos räsupert sich>

Teribos: Darf ich um etwas mehr ruhe bitten

LaylaLeandros: [zu Laureen] mich schubst keiner aus dem bett

Laureen: *schweigt*

Laureen: [zu LaylaLeandros] selbstüberzeugt? *sfg*

Banshee: *grinsend schweigt und sich ein Lachen schwer verkneift*

Laureen: *>< wollte doch schweigen*

Lyall: *eh die ganze Zeit ruhig ist und sich drüben um ein erstklässlerin kümmert*

RyoM: [zu LaylaLeandros] sprichst du da aus überzeugung?

Teribos: Sowohl Angreifer als auch Verteidiger werfen gleichzeitig ihre Würfel.

StoKyrissaPertinqua: *gähn*

LaylaLeandros: [zu RyoM] ja weil ich dafür zu schwer bin

Banshee: [zu LaylaLeandros] ha ha ha

Teribos: Da man im Nahkampf sowohl Schnelligkeit als auch Stärke zum kämpfen benötigt kann man hier wählen welche der Eigenschaften, JKraft oder Beweglichkeit, man zu seinem Nahkampffertigkeitswert addiert.

RyoM: [zu LaylaLeandros] ich dachte Elben wären leichtfüßig, da hab ich mich wohl geirrt

Laureen: lay wir würfeln das dann aus ob du fliegst oder nicht ;)

Coralyne: *Ryo pat Shh!*

LaylaLeandros: *gerade ooc*

Banshee: *lauscht Teri*

Teribos: Hier gelten ebenfalls die normalen Erfolgsregeln und das bei einer 1 ein Erfolg abgezogen wird.

Teribos: Angreifer und Verteidiger vergleichen dann die Anzahl der Erfolg.

Teribos: Sollten beide gleich viel Erfolge haben gehen beide ohne Schaden aus diesem Kampf.

Banshee: *na toll...*

Teribos: Wenn einer Jedoch mehr Erfolge hat als der andere erhält der "Verlierer" so viel Schaden wie er weniger Erfolge hat.

Laureen: wieviel schaden hält ein char aus?

Teribos: Beispiel: Der Angreifer hat 6 Erfolge, der Verteidiger 4. In diesem Fall erhält der Verteidiger 2 Schaden.

Teribos: [zu Laureen] Am Anfang hält man 10 Schaden aus. Dies kann man noch erhöhen.

Laureen: ok

Laureen: und wenn man keinen schaden mehr frei hat...

Laureen: is man aus dem spiel... ausgeschieden?

Coralyne: *ko.*

Teribos: [zu Laureen] Dann wird man Ohnmächtig und muss erst mal heilen bzw geheilt werden

Laureen: ok

Teribos: Bei einem Patzer, also wenn man mehr 1en als Erfolge gewürfelt hat wird die Anzahl der "überschüssigen" 1en zu den Erfolgen des Gegners addiert.

Teribos: Man würfelt z.B. 2 Erfolge und 4 Einsen. Dann bekommt der Gegner 2 Erfolge zusätzlich.

Laureen: auch wenn dieser damit über dem erfolgsmaximum is?

Teribos: Diese zusätzlichen Erfolge verursachen auch Schaden

Teribos: [zu Laureen] Ja, auch dann. Man läuft sozusagen in die Waffe oder Faust des Gegner hinein.

Coralyne: [zu Laureen] *Da gibts doch keins.*

Laureen: ok

Laureen: [zu Coralyne] *aso*

Teribos: Kommen wir nun zum letzten Punkt auf meine Liste: Der Fragerunde.

Teribos: Die beginne ich direkt mit einer Frage

Teribos: Hat jemand noch Fragen zum Kämpfen?

Angra: *nein*

Laureen: wie is das mit vampiren und kämpfen

Banshee: *jetzt grad nicht... overloaded*

Laureen: höhere geschwindigkeit, wesentlich mehr aushaltevermögen etc

Laureen: von der kraft abgesehen

Teribos: Was Rassen angeht steht noch nicht fest wie genau das gehandhabt wird. Da werden wir uns später noch was einfallen lassen.

Laureen: konntet ihr nicht die ganze zeit so still sein? XD

Laureen: ok

Teribos: [zu Laureen] Im Augenblick gibt es da noch keine Unterschieden

Laureen: in ordnung

Teribos: Gut, dann dürft ihr jetzt erst mal ganz allgemein Fragen zum RPG bzw zu den Regeln stellen.

Laureen: hm.... 1 2 oder 3? XD

Laureen: *braucht mal einfach eine der 3 zahlen zur entscheidung >.<

Angra: Festplatte ist voll...Error

LaylaLeandros: mein Speicher ist voll

Coralyne: *leise verschwind*

Tafelrunde: <<< Come back to me like you would before you said it's not that easy, before I locked you out. (Coralyne)

Laureen: hm... o.O alle so overloaded o.O

Teribos: 2

StoKyrissaPertinqua: pffffff

Banshee: overloaded und totmüde

Laureen: danke teri

StoKyrissaPertinqua: gute Nacht *winkz*

Laureen: d.h. ich schiess letty ins spiel *banshee angugg*

Lyll: *nur halb anwesend ist*

Teribos: Noch nicht abhauen *wink*

Laureen: ach schei* drauf -.- ich mach die charabogen für alle 3...

Tafelrunde: <<< Auf, auf und davon! (RyoM)

Teribos: So und nun eine letzte Frage: Für was für ein Play würdet ihr euch interessieren? Habt ihr schon gewisse vorlieben oder ist es euch eigentlich egal, hauptsache kömpfe oder was würde euch gefallen?

Banshee: [zu Laureen] mal sehn, ich muss erst wieder meine Lucifa Countesse of Sutherland einspielen, hab sie zu lange nicht mehr gespielt...

Laureen: [zu Banshee] ^^

Laureen: weiß garnicht ob ich letty noch spielen könnt. die is schon so... fern.. fast nimmer seelenchar^^

Tafelrunde: <<< 'StoKyrissaPertinqua' verläßt diesen Raum und den Chat.

Teribos: Nun denn...

Banshee: na, ne Mischung aus Abenteuer, Kampf und Rätsel... reine Kampfsachen find ich langweilig

Silk: eine misschung aus kampf, fähigkieten und Zauber einsatz und freien spiel

Laureen: hauptsache dark is erlaubt.

LaylaLeandros: [zu Laureen] so gehts mir bei Ginny

Laureen: *kann nicht sonnenschein spielen XD*

Teribos: Danke ihr zwei.

Teribos: Dann wollen wir das hier mal beenden und euch wieder Zeit lassen das gehörte zu verarbeiten.

Laureen: weiß nicht was spielarten bedeutet. kenn nur das freiraus spielen und selbst erfinden

Banshee: bitte Teri, aber ich musst erstmal nachdenken, was grad mit Kopfschmerzen, schwer ist... >.<

Laureen: [zu LaylaLeandros] joa

Teribos: Ich bedanke mich für eure Aufmerksamkeit.

LouisDeLioncourt: ^^ na immerhin wurde es scheinbar verstanden

LouisDeLioncourt: sehr schön gemacht teribos *klatsch*

Tafelrunde: <<< 'LaylaLeandros' torkelt aus dem Raum Dunkle_Hallen.

Teribos: Falls euch später noch etwas einfällt was ihr wissen oder loswerden möchtet könnt ihr mit Eulen nur so um euch schmeißen und zwar in Richtung der Schulleitung und in meine.

Banshee: [zu LouisDeLioncourt] ich muss mir den Log noch zwei/drei mal durchlesen und die Regeln, dann sicher^^

LouisDeLioncourt: XD

Laureen: ^^

Lyll: ich muss mir den Log überhaupt noch mal durchlesen

Teribos: Falls es dann was neues über das RPG gibt erfahrt ihr entweder im Forum oder direkt in den News davon.

Banshee: DANKE Teri, dass du dir unsere Nölereien antust!

LouisDeLioncourt: morgen wirs entspannender ^^

Banshee: DANKE auch der Schulleitung!!!

<Angra ist gespannt und geht es vorsichtig an>

LouisDeLioncourt: <http://dolmorgul.de/index.php?Seite=aktiv/rpg/rpg.php> da gibt es nun auch die regelwerke und listen

Teribos: [zu Banshee] Kein Problem ^^

LouisDeLioncourt: ^^

Leiard: *teri auf die Schulter klopf*

LouisDeLioncourt: wow sogar ziemlich perfekt in der zeit XD

Banshee: oO(irgendwer muss ja mal nen Lob los lassen!)

Teribos: Dann entlasse ich euch nu in eure Schlafsäle.

<Teribos verbeugt sich>

Leiard: schlafsäle wohl noch nicht

LouisDeLioncourt: *nickt ihm anerkennend zu*