

Magische Geschöpfe

06.05.2012

Xaros: gut Lyall führt das Ptorokoll. Banshee halten sie bitte ihr Referat. *platz macht*

Banshee: nickt und geht nach vorn

<Angra schaut zu Banshee>

Banshee: Mein Thema ist die Disziplin **Verdunkelung**.

Banshee: Zu den Clänen, die diese Disziplin beherrschen, zählen folgende: Assamiten, Baali, Malkavianer (antitribu), Nosferatu (antitribu), Jünger des Seth, Samedi und die Schlangen des Lichts

Banshee: Neben der Bezeichnung Verdunkelung, wird die Disziplin gelegentlich auch als Obfuscate bezeichnet. Wie dem auch sei...

Banshee: Diese Fähigkeit verleiht dem Vampir die Möglichkeit sich vor anderen zu verbergen, jedoch nicht physikalisch unsichtbar zu machen.

Banshee: . Die Disziplin wird ausgeführt durch Ausstrahlung gewisser Signale, die jeden um sich herum dazu bringt einen zu ignorieren und nicht sichtbar oder anderweitig wahrzunehmen.

Banshee: Solange die Verdunkelung aufrechterhalten wird, erscheint kein Spiegelbild, keine Darstellung auf Photographien oder ähnlichem.

Banshee: Diese Fähigkeit bewirkt, dass bei Ausübung sämtliche Wahrnehmung auf der gesamten Welt „verloren“ geht, also nicht nur an dem Ort, an dem man sich augenblicklich befindet.

Banshee: Beendet man diese so erscheinen Spiegelbild und sämtliche andere Darstellung wieder.

Banshee: *schaut kurz auf, ehe sie weiter spricht*

Banshee: Die einzigen, die in der Lage sind einen Vampir, der die Verdunkelung ausführt, wahrzunehmen, sind Vampire mit einer höheren Auspex-Stufe.

Banshee: Die zehn Stufen der Verdunkelung starten mit der niedrigsten, die von allen Vampiren der genannten Clans beherrscht wird.

Banshee: Sie ist die „**Claok of shadows**“.

Banshee: Diese Stufe lässt ihn im Schatten eines größeren Objekts vor der Wahrnehmung anderer verschwinden, indem er dort bewegungslos verharrt. Allerdings ist er für jemanden, der nach ihm sucht, auffindbar.

Banshee: Die zweite Stufe ist „**Unseen presence**“.

Banshee: Die ungesehene Präsenz lässt einen Vampir zwischen anderen zwar anwesend sein, diese bemerken ihn jedoch nicht solange sich dieser unauffällig verhält und sich nicht zu nah an andere heranbewegt

Banshee: Auch in dieser Stufe ist er für Suchende auffindbar

Banshee: Stufe drei: „**Mask of thousand faces**“

Banshee: Hier wird es nun schwieriger. Grundsätzlich kann ein Vampir, der auf dieser Stufe steht sein Aussehen soweit verändern, dass er nicht mehr erkannt wird

Banshee: . Ebenfalls beherrscht er nun die Stufe zwei besser und kann sich nun etwas weniger vorsichtig zwischen anderen bewegen und ist von Suchenden nicht mehr zu erkennen und zu entdecken.

Banshee: Die verschiedenen Generationen beherrschen nun unterschiedlich stark diese Fähigkeit:

Banshee: 4. Generation und niedriger: ist in der Lage in der Gestalt des anderen Geschlechts aufzutreten

Banshee: 5. Generation: Aussehen und Bewegungen wirken vollkommen anders

Banshee: 8. – 6. Generation: perfekte Täuschung des äußeren Aussehens

Banshee: 10. + 9. Generation: die Gestalt ist verändert, aber nicht für jeden in der gleichen Gestalt wahrnehmbar

Banshee: ab 11. Generation: bei einer direkten Gegenüberstellung ist die Tarnung quasi für den Arsch

Magische Geschöpfe

06.05.2012

Banshee: Stufe vier: „**Vanish from Mind's Eye**“

Banshee: Nur noch nicht übersehbare oder logisch erklärbare Anhaltspunkte verraten die Präsenz eines Wesens, aber nicht mehr welcher Person genau. Solche Anhaltspunkte sind beispielsweise herunterfallende Vasen, Spuren im Schnee oder sprechen.

Banshee: Andere Vampire werden nun um einen herumgehen, ohne dies selbst zu realisieren. Ebenfalls besteht in dieser Stufe die Möglichkeit mit jemandem verdunkelt zu sprechen.

Banshee: Stufe fünf: „**Clauk of the gathering**“

Banshee: Es ist möglich eine oder mehrere Personen, die man berührt, mit zu verdunkeln.

Banshee: *schaut kurz auf ihre Pergamente, um den Faden nicht zu verlieren*

Banshee: Bis hier her sind die meisten Vampire der oben genannten Clans in der Lage zu lernen und zu beherrschen, ab hier wird es für sie schwieriger, da sie eine höhere Generation erreichen müssten.

Banshee: Die durchschnittlichen Vampire finden sich in den Generationen acht bis dreizehn

Banshee: Stufe sechs: „**Geisteslehre**“

Banshee: Der Charakter kann seinen Geist ebenso verbergen wie seinen Körper.

Banshee: auch noch zu Stufe sechs: „**Verbergen**“

Banshee: Gegenstände können verborgen werden, ebenso deren Inhalt. Stößt allerdings jemand dagegen, ist es aus mit der Heimlichtuerei.

Banshee: sowie: „**Seelenmaske** „

Banshee: Mit der Stufe Seelenmaske kann der Charakter zu der Möglichkeit der „Mask of thousand faces“ nicht nur sein Äußeres verändern, sondern auch eine vollkommen andere Aura vergaukeln.

Banshee: Stufe sieben: „**Verbleiben**“

Banshee: Diese Kraft erlaubt einem Charakter die Aufrechterhaltung anderer Verdunkelungs-Kräfte, auch wenn er selbst nicht anwesend ist.

Banshee: weiterhin: "**Mantel**"

Banshee: Nicht nur die Psyche wird verborgen, so wie es bei der „Geistesleere“ möglich ist, sondern auch die Aura. Nicht einmal Auspex-fähige Vampire können einen nun aufwinden.

Banshee: *auffinden

Banshee: Stufe acht: „**Alte Freunde**“

Banshee: Es kann vorgemacht werden jemand zu sein, den man schon lange kennt und gerne mag. Man wird ‚warmherzig‘ akzeptiert und behandelt. Damit lassen sich andere Vampire ausfragen, ohne dass diese vermutlich Verdacht schöpfen.

Banshee: Stufe neun: „**Erschaffung eines Namens**“

Banshee: Nicht nur ein Name, nein, eine ganz neue Persönlichkeit wird geschaffen, die eine völlig andere Aura besitzt, als der eigentliche Charakter. Damit lässt es sich so ziemlich in Sicherheit wiegen. Gedanken und Aura, die gelesen werden, sind nicht die eigene

Banshee: n

Banshee: Stufe zehn: „**Der schwindende Funke der Erinnerung**“

Banshee: Wendet ein Vampir, der diese Stufe beherrscht, diese Kraft an, wird er aus dem Gedächtnis aller verschwinden. Niemand wird sich mehr an seine Existenz erinnern. Jeder kann ihn sehen, aber niemand erkennt / kennt ihn noch.

Banshee: *blättert nochmals in ihren Pergamenten*

Banshee: das war es Professor... *sieht zu Xaros

Banshee: +*

Magische Geschöpfe

06.05.2012

Laureen: *betritt leise den raum und neigt den kopf kurz gen xaros ehe sie zu ihrem platz geht*

Banshee: *schaut zu Laureen oO(jetzt hat sie tatsächlich mein gesamtes Referat verpasst)*

Xaros: *ein sehr gutes Referat. Ich bin gelinde gesagt beeindruckt.*

Banshee: *lächelt erfreut ich danke*

Laureen: *oO(tut mir leid. ich... wurde aufgehalten)*

Banshee: *murmelt schade nur, dass unsere ach so tollen Grippen das nicht mitbekommen haben...*

Banshee: *geht zurück zu ihrem Platz*

Banshee: *oO(sind die eingeschlafen?) sieht sich um*

Laureen: *oO(ich definitiv nicht)*

Laureen: *sieht zu den anderen oO(habe ich sie jetzt zum schweigen gebracht?) blickt süffisant grinsend zu banshee*

Xaros: *Gut, das Thema meiner heutigen Stunde ist*

Xaros: *werwölfe und Vampire*

Laureen: *sieht zu Xaros*

Xaros: *wer kann mir darpber etwas sagen?*

Banshee: *meldet auf*

Laureen: *meldet sich*

Angra: *meldet sich*

Xaros: *Banshee? =*

Banshee: *sie lieben sich so sehr wie Feuer und Wasser... lacht ...man könnte auch sagen, sie hassen sich wie die Pest.*

Xaros: *richtig*

Xaros: *Laureen?*

Banshee: *das mal irgendwo gelesen hat*

Laureen: *Abgesehen davon ist der Werwolf dem Vampir überlegen, was jedoch dieser nie offen zugeben würde oO(wieso sag ich es dann...)*

Banshee: *lacht*

Laureen: *räuspert sich und verschränkt die arme*

Xaros: *^^ Angra?*

Angra: *es gibt eine uhralte Fede zwischen Vampiren und Werwölfen*

Xaros: *und wer weiß wie es dazu kommt?*

Laureen: *sieht zu angra*

<Angra meldet sich vorsichtig>

Xaros: *Angra?*

Banshee: *schüttelt den Kopf*

Angra: *es geht auf den uhrsprung zurück.....zwei brüder*

Banshee: *meldet sich*

Angra: *den genauen hergang und den grund kann ich leider nicht nennen*

Xaros: *hmmmm nein...*

Xaros: *Banshee?*

Banshee: *kann es sein, dass es daran liegt, dass die Garou Gaia verehren und schützen... und die Vampire Zerstörung und Unheil darstellen?*

Xaros: *genau daran liegt es*

Xaros: *die Vampire hätten vermutlich nichts gegen die werwölfe*

Xaros: *wenn diese sie nicht als Wurmwesen erschnüffeln würden*

Xaros: *und was macht der durchschnittsgarou dann?*

Banshee: *schmunzelt oO(hat der Unterricht also doch Früchte getragen...)*

Laureen: *meldet sich*

Magische Geschöpfe

06.05.2012

Xaros: Lazureen?=
Laureen: Gaia schützen und den...Wyrn... beseitigen. *augenbraue heb*

Xaros: und wie sieht das in der Regel aus Lyall?

Laureen: oO(und das obwohl wir doch die Menschen dezimieren und den Wölfen dadurch doch helfen... engstirnige uneinsichtige Schüssellecker)

Lyall: *schaut auf ähm...*

Banshee: *meldet sich*

Xaros: o.ô

Xaros: Leiard?

Laureen: *überchlägt die beine*

Xaros: sehr schön wie einige hier herumsitzen

Xaros: Banshee?=
Banshee: ein Garou verfällt dem Zorn

Banshee: *überlegt wie sie Zorn beschreiben soll*

Angra: oO (raserei?=
Angra:)

Xaros: nicht unbedingt kann aber vorkommen

Xaros: Raserei ist ein zustand indem ein Vampir nicht mehr des denkes fähig ist und nur noch zerstören will

Xaros: bis alles was ihn stört nicht mehr vorhanden ist

Xaros: nicht zu verwech hseln mit Rötschreck

Xaros: wo der Vampir ebenfalls instinktiv durchdreht

Xaros: aber auf der Flucht ist

Xaros: die regel ist das der Werwolf den Vampir ziemlich kompromisslos zerlegt

Xaros: das einzige was Vampire vor werwölfen schützen kann ist was?

Banshee: *stellt sich einen fein säuberlich zerlegten Vampir auf der Schlachtbank vor <Angra meldet sich>*

Laureen: *schweigt nur noch*

Banshee: *schüttelt unwissend den Kopf, da Silberkugeln, Knoblauch und Kruzifixe pure Menschenversuche sind, mächtigere Wesen von sich fern zu halten*

Xaros: ja Angra?=
Angra: verdunklung

Xaros: wie nimmt ein werwolf denn einen Vampir wahr, und welche stufe der verdunklung wäre nötig?

Angra: es wäre stufe neun nötig

Xaros: also ist es eher unwahrscheinlich.

Xaros: es gibt nur sehr wenige Vampire die dies beherrschen

Banshee: *nickt*

Angra: die werden aber auf jeden fall die werwölfe besiegen

Xaros: wer "die"?

Xaros: hmmm.... vermutlich einen

Xaros: oder zwei

Leiard: *hört interessiert zu*

Angra: die, die stufe neun beherrschen

Banshee: *meldet auf*

Angra: was nicht wargenommen werden kann, kann nicht vernichtet werden

Angra: +h

Xaros: ja Banshee?

Banshee: Stufe neun, ermöglicht dem Vampir einen anderen Charakter, Persönlichkeit, Aussehen und Aura anzunehmen, jedoch bleibt er ein Vampir! Ein Herz, das aufgehört hat zu schlagen, wird nicht wieder beginnen zu schlagen

Magische Geschöpfe

06.05.2012

Xaros: und werwölfe sind dazu erschaffen worden Dämonen und Vampire zu vernichten

Banshee: deshalb kann es Verdunkelung nicht sein *an Angra gewandt*

Xaros: das dürft ihr niemals vergessen es ist für sie so natürlich wie atmen

Banshee: ich denke, am Wahrscheinlichsten ist es, dass der Vampir einfach zusieht keinem Garou über den Weg zu laufen

Banshee: *verstummt wieder*

Laureen: *nickt* außer sie verfolgen einen oO(Silver...) *sieht finster auf die tischkante*

Xaros: die beste möglichkeit ist es schlicht und ergreifend

Xaros: ein "guter" vampir zu sein

Angra: oO (kann nicht sein, sonst würde es keine Vampire mehr geben...)

Xaros: ansonsten... hat man Pech

Banshee: hm...

Xaros: als Hausaufgabe möchte ich das sie herausfinden wie ein Vampir sich sonst noch schützen könnte

Laureen: *lacht auf* guter... vampir.

Xaros: ich wünsche ihnen eine erfolgreiche Woche ^.^~

Laureen: ebenfalls

Banshee: danke Professor