

Pflege magischer Geschöpfe
22.04.2012

Xaros: Herzlich willkommen zum heutigen Unterricht. Wer führt das Protokoll und wer will mit den Referaten beginnen?

Banshee: ich führe das Protokoll, Professor

Angra: *meldet sich*

Xaros: Gut Angra, beginnen Sie. *den Platz vorne freimacht*

Angra: ich möchte beginnen...oO (dann hab ich es hinter mir.)

<Angra geht nach vorn>

Angra: ich spreche heute über **Auspex**

Laureen: *atmet tief ein und sieht zur Türe*

<Angra räuspert sich kurz und schaut in die Runde>

Angra: Auspex ist die übernatürliche Fähigkeit Dinge wahrzunehmen, die kein anderer direkt sieht, spürt, riecht oder hört.

Laureen: *blickt wieder zu Angra, Gedanken jedoch wo anders*

Angra: Nachteil dieser Disziplin ist, dass Vampire mit dieser Fähigkeit sich leicht von den Wahrnehmungen beeinflussen lassen.

Angra: Stufen des Auspex sind: verstärkte Sinne, Aurawahrnehmung, geistige Berührung, Telepathie, Weitsicht

Angra: Verstärkte Sinne bedeutet, dass der Vampir die natürlichen Sinne (riechen, schmecken, fühlen, sehen und hören) über das menschlich Normale weitaus erhöhen kann. Diese Fähigkeit nutzt er durch Trance, während der er einen der Sinne nutzen kann und ihm am Ende der Trance bewusst wird, was wahrgenommen wurde.

Angra: Die Aura eines anderen Wesens kann einem Vampir, der diese sehen kann, offenbaren wie dieser gerade gelaunt ist. Dazu schaut der Vampir leicht an seinem gegenüber vorbei. Die einzelnen Aurafarben hier nun zu nennen, empfinde ich als unpassend und möchte damit auch niemanden langweilen. Nur einen kurzen Einblick erlaube ich mir:

Orange, steht für eine Aura, die Angst ausstrahlt

Blau, steht für Verliebtheit

Dunkelgrün zeigt Neid an...

Hat ein Vampir jedoch schon sehr oft diableriert, kann es sein, dass seine Aura keine erkennbare Farbe mehr aufweist.

Angra: Durch berühren eines Gegenstandes kann der Vampir ein Bild desjenigen, der diesen zuletzt berührt hatte, bekommen. Wie ist er an den Gegenstand gekommen? Wo hat derjenige den Gegenstand zuletzt berührt? Was geschah zuletzt? Das sind Fragen, die durch bloßes Berühren des Gegenstandes beantwortet werden können. Dies nennt man übrigens geistige Berührung.

Angra: Der nächste Punkt ist die Telepathie, das Hören der Gedanken anderer sowie das Sehen von Bildern. Dazu bedarf es einer schwachen Trance, während der der Vampir nur einfache Bewegungen tätigen kann. Er kann nicht gleichzeitig eine Unterhaltung führen und dabei die Gedanken einer dritten Person lesen.

Angra: Nicht ganz ungefährlich ist die psychische Projektion, bei der der Geist den Körper verlässt und sich an einen anderen Ort begibt, dort z.B. räumliche Eindrücke sammelt. Die ganze Zeit über verbindet den Geist und den Körper eine silbrige fadenähnliche Verbindung. Wird diese durchtrennt, ist der Geist verloren und der Körper bleibt bewegungslos.

Angra: Der letzte Punkt ist die Weitsicht. Einen vertrauten Ort oder eine vertraute Person kann man wahrnehmen, so als sei man direkt vor Ort.

<Angra lässt die Worte kurz wirken.....>

Angra: Clane, denen es leicht fällt diese Fähigkeit zu erlernen: Assamiten (Amr, Wezire), Kappadozianer, Malkavianer (antitribu), Salubri, Telyavelische Tremere, Toreador (antitribu), Tremere (antitribu), Tzimisce

<Angra nickt kurz und schaut zu Professor Xaros>

Pflege magischer Geschöpfe
22.04.2012

Xaros: Ich denke dem ist nichts hinzuzufügen. Noch fragen? *zu den andern*

Laureen: oO(diablerie...) *sieht erneut zur türe*

Banshee: *schüttelt den Kopf*

Laureen: nein professor... *angespannt*

Banshee: *meldet sich dennoch*

Lyall: nein...

Xaros: Banshee?

Banshee: was bedeutet antitribu und was sind telyavelische Tremere?

Xaros: Es gibt zwei "große" Vereinigungen. Den Sabbat und die Camarilla.

Xaros: die Ventrue z.B. gehören zu der Camarilla

Xaros: das sind die annähernd "netten" die Menschen als Primitiv aber schützenswert einstufen

Banshee: *nickt, da sie soweit bereits verstanden hat*

Xaros: es gibt allerdings welche die nicht der Meinung sind und vom Blut zwar z.B. Ventrue sind, aber finden Menschen sind nur ekliger Abschaum

Xaros: und sich dem Sabbat angeschlossen haben oder ihr ganz eigenes Ding machen

Xaros: dieses wegstreben vom eigentlichen Clan, das man dort nicht dazugehört. Macht einen Vampir zum Antitribu.

Laureen: *verschränkt die arme und wippt mit dem fuß*

Banshee: also kann man sagen sie sind geächtete des eigenen Clans?

Xaros: Es gibt einige Antitribu die auch im eigenen Clan Respekt genießen

Xaros: andere Clane dulden keine antitribu und versuchen sie auszulöschen

Xaros: telyavelische Tremere sind Tremere die versuchen ihre Umwandlung zum Vampir wieder rückgängig zu machen.

Xaros: sonst noch Unklarheiten?

Banshee: *schüttelt den Kopf* danke

Angra: *meldet sich*

Laureen: *zuckt mit dem Mundwinkel*

Xaros: Angra?

Angra: *hinzufügt* Antitribu sind meist Einzelwesen

Xaros: meist ^^ aber durchaus nicht immer. Es kommt auch da wieder auf den Clan an.

Xaros: Wir werden uns heute mit der Camarilla beschäftigen

Xaros: was wissen sie bereits darüber?

Banshee: *meldet sich*

Xaros: Banshee?

Banshee: Die Camarilla ist ein Zusammenschluss der Clane: Brujah, Gangrel, Malkavianer, Nosferatu, Toreador, Tremere und der Ventrue.

Banshee: allerdings haben sich die Gangrel davon entfernt, wenn ich mich recht erinnere

Banshee: Ins Leben gerufen wurde sie durch die Ventrue, die nach mehr Sicherheit strebten und dies in einem Zusammenschluss mehrerer Clane sahen

Xaros: *nickt und schaut ob sch noch jemand traut*

Banshee: *schweigt erstmal*

Laureen: *lässt den blick von der Türe zum unterricht schweifen und versucht den Anschluss zu finden*

Banshee: *fragt sich gerade wo Lyall war, als das Thema das erste Mal im Unterricht besprochen wurde, als mit den Vampiren begonnen wurde*

Banshee: *meldet sich erneut*

Lyall: *versucht sich zu erinnern*

Laureen: *sieht zu Banshee, sichtlich erleichtert dass jemand anderer den unterricht fortsetzt*

Xaros: Banshee? *schmunzel*

Banshee: Die Camarilla hegt sechs Traditionen: Maskerade, Domäne, Nachkommenschaft,

Pflege magischer Geschöpfe
22.04.2012

<Angra meldet sich>

Lyall: *meldet sich*

Xaros: Angra?

Angra: Die Anarchen sind eine Bewegung innerhalb der Vampirgesellschaft, die auf der einen Seite das Prinzip der Herrschaft der Ahnen, das von der Camarilla durchgesetzt wird, ablehnen, sich aber auch nicht auf das Niveau des Sabbat herablassen, da sie genau wissen, dass sie sich damit selbst verdammen und für sie die Maskerade bis zu einem gewissen Punkt Sinn macht. Die Anhänger der Anarchen gehen stets ihren eigenen Weg durch die Nacht und schrecken auch nicht davor zurück, ihre Ideale wenn nötig, mit Gewalt zu verteidigen.

Xaros: So ist es heute. Anarchen sind einfach übersetzt "unabhängige Vampire"

Xaros: angeblich, so sagt die Camarilla, wurden damals alle nicht zur Camarilla zugehörigen Vampire eingefangen, dort kamen sie vor die schöne Wahl:

Laureen: *wippt mit dem überschlagenen fuß und lauscht, während sie ihren Gedanken wohl mit dem Großteil ihrer Aufmerksamkeit folgt*

Xaros: entweder ihr macht mit oder ihr werdet hingerichtet. Die schlimmsten Anführer sollten hingerichtet werden. Dies geschah im 1493. Allerdings gab es auch andere ranghohe Vampire die sich dagegen aussprachen.

Und so kam es, dass Vasantasena, die ein Gründungsmitglied der Camarilla ist und eine wichtige Rolle bei den Verhandlungen führte dafür sorgte, dass ... sagen wir... einige unorthodox freikamen diese gründeten als dankbare Gegenleistung den Sabbat.

es gab aber auch Anarchen die sich dem "Dornenvertrag", so heißt er, unterwarfen und weit unter der Camarilla herumschwänzeln konnten. ohne das diese sich einmischte wenn diese sich an die Regeln hielten.

Xaros: Im Frühling von 1496 unterschrieben die Ahnen der Assamiten den Vertrag von Tyre nachdem sie die Stadt der Assamiten Alamut belagert hatten

Xaros: Nachdem alles soweit nun geklärt war, schlich sich, wie so oft, die Gemütlichkeit ein. In der Konklave von 1504 wurden 7 Justicare und ein innerer Rat der diese Überwachte eingesetzt. Die sind sozusagen die oberste Gesetzgebung bei der Camarilla. der Sabbat wurde stark zurückgedrängt, so dass er zeitweise ganz aus Europa verschwand... wie immer offiziell.

Xaros: Fragen hierzu?

Angra: nein

Laureen: was ist inoffiziell passiert?

Banshee: *schüttelt den Kopf und notiert*

Laureen: *scheint nun genau da zu sein wo sie hinwollte*

Lyall: nein..

Xaros: ich denke das lernen wir wenn der Sabbat dran ist.

Laureen: *seufzt und schließt die Augen einen Moment*

Laureen: *nickt danke.*

Laureen: *öffnet die Augen wieder und betrachtet die Feder nachdenklich*

Xaros: Die Hierarchie ist folgender maßen aufgebaut jede Region hat einen Prinzen, der dafür sorgt das jeder die regeln einhält und mächtig genug sein sollte, dass er nicht in der Luft zerfetzt wird. Reist man in seinen Bezirk muss ein Vampir sich immer vorstellen

Xaros: ihre Hausaufgabe ist folgende: Setzen sie sich mit folgender Frage auseinander.

Inwieweit kann man mit Auspex magische Gegenstände erspüren und warum ist dies wohl nötig.

Banshee: *schmunzelt bei Professors letzter Worte und rafft ihren Kram zusammen*